



ФГОС

УМК

В. Р. Лещинер

# ТЕСТЫ

## по информатике

К учебнику Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой  
«Информатика. 6 класс»

учени \_\_\_\_\_ класса \_\_\_\_\_  
школы \_\_\_\_\_

6  
класс



---

Учебно-методический комплект

---

В. Р. Лещинер

# Тесты по информатике

---

К учебнику Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой  
«Информатика. 6 класс»  
(М. : БИНОМ. Лаборатория знаний)

6  
класс

Издательство  
«ЭКЗАМЕН»  
МОСКВА • 2020

УДК 373:004.9  
ББК 32.97я72  
Л54

Имена авторов и название цитируемого издания указаны на титульном листе данной книги (ст. 1274 п. 1 части четвёртой Гражданского кодекса Российской Федерации).

**Лещинер В. Р.**

Л54 Тесты по информатике. 6 класс : к учебнику Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой «Информатика. 6 класс». ФГОС (к новому учебнику) / В. Р. Лещинер. — М. : Издательство «Экзамен», 2020. — 111, [1] с. (Серия «Учебно-методический комплект»)

**ISBN 978-5-377-14445-8**

Данное пособие полностью соответствует федеральному государственному образовательному стандарту (второго поколения).

В пособии представлены тесты по информатике в двух вариантах к каждому параграфу учебника, а также итоговый тест в двух вариантах.

В конце сборника приведены ответы ко всем заданиям тестов.

Время и место выполнения каждого конкретного теста на уроке учитель определяет самостоятельно. Учитель также вправе изменять по своему усмотрению как число заданий в том или ином teste, так и число самих тестов.

Пособие адресовано учащимся 6 класса для самостоятельной работы, а также учителям информатики для оперативного контроля уровня знаний учащихся.

Приказом № 699 Министерства образования и науки Российской Федерации учебные пособия издательства «Экзамен» допущены к использованию в общеобразовательных организациях.

**УДК 373:004.9  
ББК 32.97я72**

---

Подписано в печать 03.04.2019. Формат 70x100/16.  
Гарнитура «Школьная». Бумага офсетная. Уч.-изд. л. 2,52  
Усл. печ. л. 9,1. Тираж 10 000 экз. Заказ №2863/19

---

**ISBN 978-5-377-14445-8**

© Лещинер В. Р., 2020  
© Издательство «ЭКЗАМЕН», 2020

## **СОДЕРЖАНИЕ**

### **§ 1. ОБЪЕКТЫ ОКРУЖАЮЩЕГО МИРА**

<b>Тест 1.</b> Объекты и множества .....	5
<b>Тест 2.</b> Объекты изучения в информатике. Признаки объектов .....	8

### **§ 2. КОМПЬЮТЕРНЫЕ ОБЪЕКТЫ**

<b>Тест 3.</b> Файлы и папки .....	12
<b>Тест 4.</b> Размер файла .....	14
<b>Тест 5.</b> Объекты операционной системы .....	16

### **§ 3. ОТНОШЕНИЯ ОБЪЕКТОВ И ИХ МНОЖЕСТВ**

<b>Тест 6.</b> Разнообразие отношений .....	19
<b>Тест 7.</b> Отношения между множествами. Отношение «входит в состав» .....	21

### **§ 4. РАЗНОВИДНОСТИ ОБЪЕКТОВ И ИХ КЛАССИФИКАЦИЯ**

<b>Тест 8.</b> Отношение «является разновидностью» .....	25
<b>Тест 9.</b> Классификация объектов. Классификация компьютерных объектов .....	28

### **§ 5. СИСТЕМЫ ОБЪЕКТОВ**

<b>Тест 10.</b> Разнообразие систем. Состав и структура системы.....	32
<b>Тест 11.</b> Система и окружающая среда. Система как «чёрный ящик» .....	35

### **§ 6. ПЕРСОНАЛЬНЫЙ КОМПЬЮТЕР КАК СИСТЕМА**

<b>Тест 12.</b> Компьютер как надсистема и подсистема .....	38
<b>Тест 13.</b> Пользовательский интерфейс .....	39

### **§ 7. КАК МЫ ПОЗНАЁМ ОКРУЖАЮЩИЙ МИР**

<b>Тест 14.</b> Информация и знания .....	42
<b>Тест 15.</b> Чувственное познание окружающего мира. Абстрактное мышление .....	44

### **§ 8. ПОНЯТИЕ КАК ФОРМА МЫШЛЕНИЯ**

<b>Тест 16.</b> Понятие. Как образуются понятия. Определение понятия .....	47
---	----

### **§ 9. ИНФОРМАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ**

<b>Тест 17.</b> Модели объектов и их назначение. Разнообразие информационных моделей.....	51
--	----

## **§ 10. ЗНАКОВЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ МОДЕЛИ**

Тест 18.	Словесные описания. Научные описания. Художественные описания.....	54
Тест 19.	Математические модели.....	57

## **§ 11. ТАБЛИЧНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ МОДЕЛИ**

Тест 20.	Правила оформления таблицы .....	60
Тест 21.	Таблица типа «объекты–свойства» (ОС). Таблица типа «объекты–объекты–один» (ООО). Вычислительные таблицы.....	61
Тест 22.	Решение логических задач с помощью нескольких таблиц.....	65

## **§ 12. ГРАФИКИ И ДИАГРАММЫ**

Тест 23.	Зачем нужны графики и диаграммы. Наглядное представление процессов изменения величин .....	67
Тест 24.	Наглядное представление соотношения величин .....	69

## **§ 13. СХЕМЫ**

Тест 25.	Многообразие схем.....	73
Тест 26.	Информационные модели на графах .....	74
Тест 27.	Использование деревьев при решении задач .....	78

## **§ 14. ЧТО ТАКОЕ АЛГОРИТМ**

Тест 28.	Жизненные задачи. Последовательность действий. Алгоритм .....	80
----------	--	----

## **§ 15. ИСПОЛНИТЕЛИ ВОКРУГ НАС**

Тест 29.	Разнообразие исполнителей. Формальные исполнители. Автоматизация .....	83
----------	---	----

## **§ 16. ФОРМЫ ЗАПИСИ АЛГОРИТМОВ**

Тест 30.	Формы записи алгоритмов .....	86
----------	-------------------------------	----

## **§ 17. ТИПЫ АЛГОРИТМОВ**

Тест 31.	Линейные алгоритмы. Алгоритмы с ветвлением. Алгоритмы с повторениями.....	89
----------	--	----

## **§ 18. УПРАВЛЕНИЕ ИСПОЛНИТЕЛЕМ ЧЕРТЁЖНИК**

Тест 32.	Знакомимся с Чертёжником. Пример алгоритма управления Чертёжником .....	92
Тест 33.	Чертёжник учится, или Использование вспомогательных алгоритмов. Цикл ПОВТОРИТЬ <i>n</i> РАЗ ....	95

ИТОГОВЫЙ ТЕСТ .....	99
---------------------	----

ОТВЕТЫ.....	106
-------------	-----

# § 1. ОБЪЕКТЫ ОКРУЖАЮЩЕГО МИРА

## Тест 1. Объекты и множества

### Вариант 1

1. Выберите верное утверждение. Объект — это

- 1) любой предмет вокруг нас
- 2) любое явление вокруг нас
- 3) любой процесс вокруг нас
- 4) все перечисленные утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Примером какого объекта является *снегопад*?

- 1) объект-предмет
- 2) объект-явление
- 3) объект-процесс
- 4) объект-утверждение

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Выберите верное утверждение. Что такое множество?

- 1) множество — это коллекция объектов
- 2) множество — это набор объектов
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Как называются объекты, составляющие множество?

- 1) субъекты
- 2) подмножество
- 3) элементы
- 4) детали

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Может ли множество состоять из одного объекта?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

6. Может ли в множестве быть бесконечное количество элементов?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## § 1. Объекты окружающего мира

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Какие два типа имён бывают у объекта?

- 1) общие и частные
- 2) общие и единичные
- 3) глобальные и локальные
- 4) множественные и единичные

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Как называется тип имени элемента, который отражает свойства всего множества?

- 1) глобальное имя
- 2) множественное имя
- 3) общее имя
- 4) частное имя

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

9. Какими свойствами обладает единичное имя?

- 1) отражает свойство объекта
- 2) отражает общее свойство объектов всего множества
- 3) отражает отличительное свойство объекта

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Выберите общее имя в словосочетании *город России Новгород*.

- 1) город
- 2) город России
- 3) город России Новгород
- 4) Новгород

## Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

1. Выберите верное утверждение. Объект — это

- 1) любая часть окружающей действительности
- 2) только окружающие нас предметы
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно из перечисленных утверждений не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Примером какого объекта является *праздник*?

- 1) объект-предмет
- 2) объект-явление
- 3) объект-процесс
- 4) объект-утверждение

3. Выберите верное утверждение. Как можно назвать совокупность объектов?

- 1) множество
- 2) коллекция
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Чем являются элементы множества?

- 1) субъектами
- 2) подмножествами
- 3) объектами
- 4) деталями

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Может ли в множестве не быть ни одного объекта?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

6. Всегда ли в множестве можно подсчитать количество элементов?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

7. Какими свойствами обладает общее имя объекта?

- 1) отражает свойство объекта
- 2) отражает свойство множества
- 3) отражает отличительное свойство объекта

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

8. Как называется тип имени объекта, который отражает свойства элемента множества?

- 1) элементарное
- 2) единичное
- 3) частное

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

9. Выберите единичное имя в словосочетании «река Сибири Ангара».

- 1) река
- 2) река Сибири
- 3) река Сибири Ангара
- 4) Ангара

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

## § 1. Объекты окружающего мира

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Выберите собственное имя в словосочетании *рассказ Тургенева «Муму»*.
- 1) рассказ
  - 2) рассказ Тургенева
  - 3) рассказ Тургенева «Муму»
  - 4) «Муму»

## Тест 2. Объекты изучения в информатике. Признаки объектов

### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

1. Выберите верное утверждение. Что изучает наука информатика?
- 1) процессы передачи, хранения и обработки информации
  - 2) информационные процессы в природе, обществе и технике
  - 3) способы автоматизации информационных процессов с помощью компьютера
  - 4) все перечисленные утверждения верны
2. Можно ли, чтобы разные науки изучали один и тот же объект?
- 1) да
  - 2) нет
3. Что кроме имени можно указать для каждого объекта?
- 1) признаки
  - 2) величину
  - 3) цвет
  - 4) размер
4. Выберите верное утверждение. Что входит в понятие **признаки объекта**?
- 1) свойства, форма и порядок действий
  - 2) свойства, действия и состояния
  - 3) оба утверждения верны
  - 4) ни одно из перечисленных утверждений не верно

5. Если у объекта указано **свойство**, то какой дополнительной информацией оно определяется?
- величина и значение
  - алгоритм изменения объекта
  - форма и место нахождения объекта
  - цвет и размер
6. У объекта указано **действие**. На какой вопрос отвечает название действия?
- что может делать объект?
  - что можно сделать с объектом?
  - оба утверждения верны
  - ни одно из перечисленных утверждений не верно
7. Что дополнительно указывается к **действию** объекта?
- поведение объекта
  - состояние объекта
  - пошаговое описание действия
  - все утверждения верны
8. При изменении **состояния** может ли измениться значение **свойства** объекта?
- да
  - нет
9. Выберите верное утверждение.
- от **свойства** зависят действия и состояние объекта
  - от **действия** зависят свойства и состояние объекта
  - от **состояния** зависят свойства и действия объекта
10. В каком случае указано **действие** с объектом *книга*?
- толстая
  - красивый переплёт
  - перелистывать страницы
  - номер страницы

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

**Вариант 2**

1  
2  
3  
4

1. Выберите верное утверждение. Какие науки изучают то, что на поверхности земли?
- 1) география
  - 2) ботаника
  - 3) зоология
  - 4) все утверждения верны
2. Изучает ли информатика информационные процессы в природе?
- 1) да
  - 2) нет
3. Какую информацию указывают для каждого объекта?
- 1) характеристика объекта
  - 2) признаки объекта
  - 3) алгоритм действия
  - 4) качество объекта
4. Выберите верное утверждение. Признаки объекта включают
- 1) свойства, формы и порядок действий
  - 2) состояния, действия и свойства
  - 3) характеристики, алгоритмы и величины
  - 4) ни одно из перечисленных утверждений не верно
5. У объекта *дом* указано **свойство многоквартирный**. Какая информация дополнит это свойство?
- 1) величина — много квартир, значение — да
  - 2) величина — количество квартир, значение — 100
  - 3) оба утверждения верны
6. На какой вопрос отвечает название **действия летать** объекта *шар*?
- 1) что может делать объект?
  - 2) что можно делать с объектом?
  - 3) оба утверждения верны
  - 4) ни одно из перечисленных утверждений не верно

7. В каком случае указывается **поведение** объекта?

- 1) если надо подробно описать свойства объекта
- 2) если надо подробно описать состояния объекта
- 3) если надо подробно описать действия объекта
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. При изменении **состояния** может ли измениться набор действий объекта?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

9. Выберите верное утверждение.

- 1) поведение объекта — это описание набора действий
- 2) действие объекта — это описание поведения объекта
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

10. В каком случае указано **действие** объекта *самолёт*?

- 1) большой
- 2) игрушечный
- 3) удобный
- 4) летает

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 2. КОМПЬЮТЕРНЫЕ ОБЪЕКТЫ

### Тест 3. Файлы и папки

#### Вариант 1

1  
2  
3  
4

1  
2

1  
2  
3  
4

1  
2

1  
2

1  
2  
3  
4

- Выберите характеристики файла.
  - в файле хранится информация как единое целое
  - у файла есть имя
  - у файла есть свойства и с ним выполняют действия
  - все перечисленные утверждения верны
- Является ли папка, в которой хранятся файлы, объектом?
  - да
  - нет
- Из каких частей может состоять имя файла?
  - собственно имя
  - собственно имя и расширение
  - оба утверждения верны
  - ни одно из перечисленных утверждений не верно
- В ОС Windows имена *Уроки.txt* и *уроки.txt* относятся к двум одинаковым файлам?
  - да
  - нет
- Можно ли по расширению узнать тип файла?
  - да
  - нет
- Выберите верное утверждение. Какие свойства есть у файла?
  - тип файла
  - размер файла
  - дата создания
  - все утверждения верны

7. Сколько свойств *дата* есть у файла?

- 1) свойства дата нет
- 2) одно
- 3) два
- 4) три

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Определите по расширению, какой из файлов текстовый.

- 1) docx
- 2) bmp
- 3) mp3
- 4) jpg

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

9. Можно ли изменить файл и сохранить его под другим именем?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

10. Используется ли в имени папки расширение?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

1. Какие признаки объекта есть у файла?

- 1) у файла есть имя и свойства
- 2) с файлом выполняют действия (копирование, удаление)
- 3) оба утверждения верны
- 4) все перечисленные утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Выберите верное утверждение. Какие признаки объекта есть у папки?

- 1) у папки есть имя и расширение
- 2) у папки есть свойства
- 3) в папке хранится информация

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

3. Может ли имя файла **не** иметь расширения?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## § 2. Компьютерные объекты

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

4. В ОС Linux имена *Уроки.txt* и *уроки.txt* относятся к двум одинаковым файлам?

- 1) да                            2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

5. Можно ли, зная тип файла, ограничить область поиска файла по расширению?

- 1) да                            2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

6. Какие свойства есть у файла?

- 1) тип файла  
2) размер файла  
3) оба утверждения верны  
4) все приведённые утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

7. Есть ли у файла свойство «дата модификации»?

- 1) да  
2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

8. Можно ли файл скопировать и поместить в другой каталог?

- 1) да  
2) да, но только под другим именем  
3) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

9. Определите по расширению, какой из файлов звуковой.

- 1) txt  
2) mp3  
3) rtf  
4) jpg

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

10. Имя папки *Фотоjpg*. Здесь jpg — расширение?

- 1) да  
2) нет

## Тест 4. Размер файла

### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

1. Что такое бит?

- 1) самая маленькая единица памяти компьютера  
2) память для хранения одного символа

2. Сколько битов нужно, чтобы хранить слово ШКОЛА?

- 1) 5
- 2) 8
- 3) 40
- 4) 80

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Решите задачу.

Объём внешнего носителя информации 3 гигабайта. Файл имеет размер 5 Кбайт. Сколько таких файлов может уместиться на этом носителе информации? Выберите верное решение.

- 1)  $(3 \times 5 \times 1024)$
- 2)  $(3 \times 1024 \times 1024) / 5$
- 3)  $(5 \times 1024 \times 1024) / 3$
- 4) ни одно из решений не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. На странице 50 строк, а в строке 80 символов. Сколько байт нужно для хранения 10 страниц?

- 1) 400
- 2) 4000
- 3) 40 000
- 4) 320 000

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Укажите самую большую единицу объёма памяти из перечисленных.

- 1) 1 Кбайт
- 2) 1 Гбайт
- 3) 1 Мбайт

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

1. Как называется самая мелкая единица памяти компьютера?

- 1) бит
- 2) байт

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

2. Сколько байтов нужно, чтобы хранить слово РАСПИСАНИЕ?

- 1) 8
- 2) 10
- 3) 80
- 4) 160

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Решите задачу.

Объём внешнего носителя информации 2 гигабайта. Файл имеет размер 7 Кбайт. Сколько таких файлов может уместиться на этом носителе информации? Выберите верное решение.

- 1)  $(2 \times 1024) / 7$
- 2)  $(2 \times 1024 \times 1024) / 7$
- 3)  $(7 \times 1024) / 2$
- 4)  $(7 \times 1024 \times 1024) / 2$

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. На странице 45 строк, а в строке 60 символов. Сколько байт нужно для хранения 30 страниц?

- 1) 2700
- 2) 8100
- 3) 1800
- 4) 81 000

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

5. Укажите самую маленькую единицу памяти компьютера из перечисленных.

- 1) 1 Гбайт
- 2) 1 Кбайт
- 3) 1 Мбайт

## Тест 5. Объекты операционной системы

### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

1. Как могут изображаться объекты операционной системы, с которыми работает компьютер?

- 1) в виде картинок
- 2) в виде значков
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Где указано, какие действия можно выполнить с объектом?

- 1) в раскрывающемся меню
- 2) в контекстном меню объекта
- 3) в окне объекта
- 4) ни одно из утверждений не верно

3. Могут ли измениться свойства объекта?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

4. Какие действия надо выполнить, чтобы узнать размер диска С:?

- 1) двойной щелчок левой клавишей мыши по значку диск С
- 2) щелчок левой клавишей мыши по значку диск С и по свойства
- 3) щелчок правой клавишей мыши по значку диск С
- 4) щелчок правой клавишей мыши по значку диск С и левой по свойства

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Какие правила надо выполнять при работе с файлами? Выберите верное утверждение.

- 1) имя файла должно соответствовать содержанию файла
- 2) файлы надо помещать в папку для быстрого поиска файла
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

6. Имеют ли значки всех объектов одинаковый вид?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

7. Можно ли по виду картинки отличить текстовый файл от видеофайла?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

8. Различаются ли значки папки и файла из этой папки?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

1. Какие объекты «спрятаны» под значками в компьютере?

- 1) файлы
- 2) папки
- 3) программы
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 2. Компьютерные объекты

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Что можно увидеть в контекстном меню объекта Файл?
- размер файла
  - имя программы для открытия файла
  - список действий, которые можно выполнить над файлом
  - все утверждения верны
3. Выберите верные действия, чтобы узнать размер файла.  
Надо кликнуть
- раскрывающееся меню
  - контекстное меню
  - контекстное меню, затем Свойства
  - контекстное меню, затем Размер
4. Каких действий надо избегать при работе с файлами?
- удалять файлы из корзины
  - переименовывать файлы
  - перемещать прикладные программы в другие каталоги
  - все утверждения верны
5. Какие действия надо выполнить, чтобы узнать, что хранится на диске C:?
- двойной щелчок левой клавишей мыши по значку диск C
  - щелчок левой клавишей мыши по значку диск C
  - щелчок правой клавишей мыши по значку диск C
  - щелчок правой клавишей мыши по значку диск C и Enter
6. Имеют ли значки текстовых файлов *задачи.docx* и *задачи.pdf* одинаковый вид?
- да
  - нет
7. Можно ли по виду картинки определить тип файла?
- да
  - нет
8. Отличается ли значок папки с текстовыми файлами от значка папки со звуковыми файлами?
- да
  - как правило, нет

## § 3. ОТНОШЕНИЯ ОБЪЕКТОВ И ИХ МНОЖЕСТВ

### Тест 6. Разнообразие отношений

#### Вариант 1

1. Выберите верное утверждение. Что такое **отношение** у объектов?

- 1) свойство объекта
- 2) взаимная связь одного объекта с другим
- 3) размер объекта
- 4) обозначение объекта

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. Приведите пример **отношений**.

- 1) Мария — сестра Ивана
- 2) синий и зелёный карандаши лежат в одной коробке
- 3) 1 гигабайт больше 1 мегабайта
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Как могут обозначаться **отношения** между объектами?

- 1) на схеме
- 2) графически
- 3) словесное описание
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Какими словами характеризуется **отношение** между объектом и множеством?

- 1) входит в состав
- 2) является элементом
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Выберите пример **отношений** между элементами одного множества (детей).

- 1) Маша учится по математике лучше, чем Миша
- 2) Мишиного учителя математики зовут Сергей Иванович
- 3) к Маше пришёл доктор Андрей Петрович
- 4) папу Маши зовут Алексей Семёнович

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

### § 3. Отношения объектов и их множеств

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

6. Гость Москвы пользуется метро. Он выбирает маршруты без пересадок. Каким способом лучше описать **отношение «станции метро находятся на одной линии»?**
- 1) словесное описание      3) рисунок  
2) схема                          4) видеофильм
7. Выберите пример отношения **является элементом множества.**
- 1) Маша учится по математике лучше, чем Миша  
2) учитель взял Мишу в группу, которая поедет на олимпиаду по математике  
3) доктор Лариса Петровна вылечила Машу  
4) маму Маши зовут Ирина Семёновна
8. У двух элементов множества сколько может быть **отношений?**
- 1) 0  
2) 1  
3) меньше 10  
4) любое количество

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

### Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

1. Как называется связь объектов друг с другом?
- 1) свойство объектов  
2) отношение объектов  
3) размер объектов  
4) обозначение объектов
2. Приведите пример **отношений.**
- 1) Мария Сергеевна — мама Марины  
2) 1 килобайт меньше 1 мегабайта  
3) Миша выше Маши  
4) все утверждения верны
3. Всегда ли понятно и наглядно словесное описание **отношений** между объектами?
- 1) да                                  2) нет
4. Какие выражения характеризуют **отношение** между множествами?
- 1) входит в состав  
2) является разновидностью

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

- 3) оба утверждения верны  
 4) ни одно утверждение не верно
5. Выберите пример **отношений** между элементами одного множества.
- 1) ягоды: земляника спелее раньше, чем малина
  - 2) ученики и учителя: Мишиного учителя математики зовут Сергей Иванович
  - 3) больные и врачи: к Маше пришёл доктор Пётр Иванович
  - 4) отцы и дети: папу Олега зовут Алексей Иванович
6. Каким методом лучше описать **отношение** «детали составляют единый механизм»?
- 1) словесное описание
  - 2) схема
  - 3) рисунок
  - 4) чертёж
7. Выберите пример отношения **является элементом** множества.
- 1) Маша учится по информатике хуже, чем Миша
  - 2) Миша и Маша записались в спортивную секцию
  - 3) учитель математики ушёл на пенсию
  - 4) папу Маши зовут Сергей Алексеевич
8. Как принято обозначать на схеме **отношения** «родители и дети»?
- 1) дети ниже родителя
  - 2) стрелка от родителя к сыну (дочери)
  - 3) оба утверждения верны
  - 4) в свободном произвольном виде

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Тест 7. Отношения между множествами. Отношение «входит в состав»

### Вариант 1

1. Какие отношения связывают два множества объектов?  
 Выберите верное утверждение.
- 1) входит в состав
  - 2) является разновидностью
  - 3) оба утверждения верны
  - 4) все приведённые утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

### § 3. Отношения объектов и их множеств

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. Как называется графическое представление отношений множеств элементов?

- 1) чертёж
- 3) круги Эйлера
- 2) рисунок
- 4) алгоритм

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Выберите верное утверждение. Если множества А и В пересекаются, то

- 1) ровно один элемент принадлежит и множеству А, и множеству В
- 2) множества А и В имеют общие элементы
- 3) множества А и В полностью совпадают
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Пусть множество П — платья, множество К — одежда красного цвета. Выберите пересечение множеств П и К.

- 1) все платья, кроме красного цвета
- 2) вся одежда красного цвета, кроме платьев
- 3) красные платья
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. В каком случае множество А является подмножеством множества В?

- 1) каждый элемент множества В является элементом множества А
- 2) каждый элемент множества А является элементом множества В
- 3) элементы множеств А и В совпадают
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

6. Пусть множество А — квадраты, а множество В — прямоугольники. Является ли множество А подмножеством множества В?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

7. В каком случае множество А и множество В равны?

- 1) каждый элемент множества А является элементом множества В
- 2) каждый элемент множества В является элементом множества А

- 3) если выполняются утверждения и 1, и 2  
 4) все утверждения не верны
8. Пусть множество А — множество учеников 6а класса (30 человек), а множество В — множество учеников 6г класса (30 человек). Равны ли множества А и В?
- 1) да                    2) нет
9. Что означает отношение: объект А **входит в состав** объекта В?
- 1) объект В можно разобрать на более мелкие объекты, один из которых — объект А  
 2) объект А — подмножество множества В  
 3) оба утверждения верны  
 4) все утверждения не верны
10. Пусть объект А — компьютер, а объект В — блок питания. Можно ли сказать, что А **входит в состав** В?
- 1) да                    2) нет

**Вариант 2**

1. Какие объекты связывает отношение **входит в состав**?
- 1) элемент и множество  
 2) два множества  
 3) оба утверждения верны  
 4) два элемента из одного множества
2. Что такое круги Эйлера?
- 1) чертёж элементов множества  
 2) схема расположения элементов внутри множества  
 3) графическое представление отношений множеств  
 4) алгоритм передвижения элементов множества
3. Выберите верное утверждение. Множества А и В **не пересекаются**, если
- 1) только один элемент принадлежит и множеству А, и множеству В  
 2) множества А и В имеют общие элементы  
 3) множества А и В полностью совпадают  
 4) ни одно утверждение не верно

✗	✓
1	
2	

✗	✓
1	
2	
3	
4	

✗	✓
1	
2	

✗	✓
1	
2	
3	
4	

✗	✓
1	
2	
3	
4	

✗	✓
1	
2	
3	
4	

§ 3. Отношения объектов и их множеств

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Пусть множество С — сказки, множество П — произведения А.С. Пушкина. Выберите **пересечение** множеств П и С.
- 1) все сказки                    3) сказки А.С. Пушкина  
2) стихи А.С. Пушкина        4) все утверждения не верны
5. В каком случае множество В является **подмножеством** множества А?
- 1) каждый элемент множества А является элементом множества В  
2) каждый элемент множества В является элементом множества А  
3) элементы множеств А и В совпадают  
4) все утверждения не верны
6. Пусть множество А — автомобили, а множество В — транспорт. Является ли множество А **подмножеством** множества В?
- 1) да                              2) нет
7. Пусть множество А и множество В **равны**. Что является пересечением множеств А и В?
- 1) множество А  
2) множество В  
3) оба утверждения верны  
4) все утверждения не верны
8. Пусть множество А — множество учебников по русскому языку (10 книг), а множество В — множество учебников по математике (10 книг). Равны ли множества А и В?
- 1) да                              2) нет
9. Что означает отношение: объект В **входит в состав** объекта А?
- 1) объект А можно разобрать на более мелкие объекты, один из которых — объект В  
2) объект А — подмножество множества В  
3) оба утверждения верны  
4) все утверждения не верны
10. Пусть объект А — автомобиль, а объект В — двигатель. Верно ли, что В **входит в состав** А?
- 1) да                              2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

## § 4. РАЗНОВИДНОСТИ ОБЪЕКТОВ И ИХ КЛАССИФИКАЦИЯ

### Тест 8. Отношение «является разновидностью»

#### Вариант 1

1. Выберите верное утверждение. Какие объекты связывает отношение **является разновидностью**?

- 1) элемент и множество
- 2) два множества объектов
- 3) оба утверждения верны
- 4) все приведённые утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. Можно ли показать отношение **является разновидностью** на схеме?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

3. Где используется схема разновидностей?

- 1) в каталогах растений
- 2) при описании транспортных средств
- 3) в энциклопедии
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Пусть объект А **является разновидностью** объекта В, а объект В **является разновидностью** объекта С. Верно ли утверждение, что объект А **является разновидностью** объекта С?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

5. Пусть объект А **является разновидностью** объекта В. У объекта В есть свойство 1. Имеет ли объект А свойство 1?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

## § 4. Разновидности объектов и их классификация

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

6. Пусть объект А является разновидностью объекта В. Выберите верное утверждение.
- объект А наследует все признаки объекта В и имеет дополнительные
  - объект В наследует все признаки объекта А и имеет дополнительные
  - оба утверждения верны
  - ни одно утверждение не верно
7. Птицы или звери «сами по себе» делятся на множества и подмножества?
- да
  - нет
8. Пусть множество А имеет 5 объектов, а множество В — 12 объектов. Какое максимальное число объектов может иметь **объединение** А и В?
- 17
  - 7
  - 5
  - 12

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

1. Множество А является разновидностью множества В. Выберите аналогичное утверждение.
- множество А равно множеству В
  - множество А — подмножество множества В
  - оба утверждения верны
  - все приведённые утверждения не верны
2. Выберите пример отношения является разновидностью.
- лошадь — домашнее животное
  - в классе две Даши и три Марины
  - оба утверждения верны
  - все приведённые утверждения не верны

3. Какие правила используют при составлении схемы разновидностей?

- 1) имя подмножества — рядом с именем множества
- 2) имя подмножества — ниже имени множества
- 3) имя множества и подмножества соединены стрелкой
- 4) специальных правил нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Пусть объект В является разновидностью объекта А, и объект С является разновидностью объекта А. Является ли объект С разновидностью объекта В? Выберите верный ответ.

- 1) да, такое будет всегда
- 2) такое может быть, а может и не быть
- 3) нет, такого быть не может

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

5. Пусть объект А является разновидностью объекта В. У объекта А есть свойство 1. Можно ли утверждать, что объект В имеет свойство 1?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

6. Пусть объект А является разновидностью объекта В. У объекта В есть 5 свойств. Выберите верное утверждение.

- 1) у объекта А есть тоже 5 свойств, но других
- 2) у объекта А нет свойств иных, чем у объекта В
- 3) у объекта А есть такие же 5 свойств, как у В, и ещё дополнительные свойства, которых нет у В
- 4) у объекта А есть только некоторые из 5 свойств объекта В

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Подумайте, может ли объект С являться разновидностью и множества А, и множества В, если А и В не пересекаются?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

8. Пусть множество А имеет 7 объектов, а множество В — 8 объектов. Какое минимальное число объектов может иметь объединение А и В?

- 1) 7
- 2) 8
- 3) 15
- 4) 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Тест 9. Классификация объектов. Классификация компьютерных объектов

### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

1. Можно ли назвать классом подмножество объектов, имеющих общие признаки?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. Что такое классификация объектов?

- 1) присвоение имени некоторым подмножествам
- 2) деление множества объектов на подмножества с общими признаками
- 3) группировка объектов на 1, 2 и далее классы по главному признаку
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Что такое основание классификации?

- 1) главный признак всех объектов класса
- 2) все общие признаки всех объектов класса
- 3) признаки, по которым один класс отличается от другого
- 4) главный признак, по которому один класс отличается от другого

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Какую классификацию называют естественной?

- 1) объекты на классы делит природа
- 2) объекты на классы делит человек
- 3) основанием класса являются существенные признаки объектов
- 4) основанием класса являются несущественные признаки объектов

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

5. Что такое существенные признаки?

- 1) существенные признаки определяют суть объекта
- 2) существенные признаки объектам даёт человек
- 3) ни одно высказывание не верно

6. Чем знаменит Карл Линней?

- 1) предложил классификацию живых существ
- 2) выделил и сформулировал существенные признаки
- 3) разделил живые существа на 5 царств
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Какую классификацию называют искусственной?

- 1) объекты на классы делит человек
- 2) основанием класса являются существенные признаки объектов
- 3) основанием класса являются несущественные признаки объектов
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Что такое **несущественные** признаки?

- 1) несущественные признаки объектам даёт человек
- 2) несущественные признаки нужны для удобства работы с множеством объектов
- 3) оба высказывания верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

9. При классификации компьютерных объектов к какому классу можно отнести жёсткий диск?

- 1) устройства
- 2) файлы
- 3) связи
- 4) контейнеры

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Какой существенный признак объединяет программы и документы при классификации компьютерных объектов?

- 1) являются файлами
- 2) являются устройствами
- 3) оба утверждения верны
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

### Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

1. Выберите верное определение класса объектов.
  - 1) подмножество объектов, у которых есть общие признаки
  - 2) всё множество объектов
  - 3) разновидность объектов
  - 4) все приведённые утверждения не верны
  
2. Как называется деление объектов на подмножества с одинаковыми признаками?
  - 1) классификация объектов
  - 2) перечисление объектов
  - 3) присвоение имени некоторым подмножествам
  - 4) все утверждения верны
  
3. Как определить основание классификации?
  - 1) найти главный признак всех объектов классов
  - 2) найти один общий признак всех объектов одного класса
  - 3) определить все признаки, по которым объекты одного класса отличаются от другого
  - 4) найти один признак, по которому один класс отличается от другого
  
4. Как называются определяющие суть объекта признаки?
  - 1) существенные признаки
  - 2) главные признаки
  - 3) ни одно высказывание не верно
  
5. Как определить несущественные признаки?
  - 1) это дополнительные признаки
  - 2) без них суть объекта не меняется
  - 3) эти признаки нужны для быстрого поиска объекта в множестве
  - 4) все высказывания верны
  
6. При естественной классификации каким является основание классификации?
  - 1) существенные признаки
  - 2) несущественные признаки
  - 3) оба утверждения верны
  - 4) ни одно утверждение не верно

7. Классификация называется искусственной, если
- 1) объекты на классы делит человек
  - 2) классификация нужна для удобства работы с объектами
  - 3) основанием класса являются несущественные признаки объектов
  - 4) все утверждения верны
8. Что сделали современные учёные, последователи Карла Линнея?
- 1) изобрели классификацию живых существ
  - 2) изобрели существенные признаки
  - 3) разделили живые существа на 5 царств
  - 4) все утверждения верны
9. При классификации компьютерных объектов к какому классу можно отнести текстовые документы?
- 1) устройства
  - 2) файлы
  - 3) связи
  - 4) контейнеры
10. Какой существенный признак объединяет процессор и жёсткий диск при классификации компьютерных объектов?
- 1) являются контейнерами
  - 2) являются устройствами
  - 3) оба утверждения верны
  - 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 5. СИСТЕМЫ ОБЪЕКТОВ

### Тест 10. Разнообразие систем. Состав и структура системы

#### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

1. Какой объект называется системой?
- 1) сложный объект
  - 2) объект, включающий множество элементов
  - 3) действие и состояние элементов объекта влияют на весь объект (систему)
  - 4) все приведённые утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. Что такое системный подход?
- 1) подход к описанию сложного объекта
  - 2) подготовка к сборке сложного объекта
  - 3) подготовка к разборке объекта на элементы
  - 4) все утверждения верны
3. Верно ли утверждение, что существуют только материальные системы?
- 1) да
  - 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Как разделяют материальные системы?
- 1) природные и технические
  - 2) живые и неживые
  - 3) человек, животные, растения
  - 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Выберите пример нематериальной системы.
- 1) математический язык
  - 2) компьютер
  - 3) человек
  - 4) все утверждения не верны

6. В какой вид системы входят социальные системы?

- 1) материальные
- 2) нематериальные
- 3) смешанные
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Что определяет систему? Выберите верное утверждение.

- 1) набор элементов
- 2) признаки элементов
- 3) взаимосвязь элементов
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Можно ли из одинаковых элементов собрать разные системы?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

9. Что такое надсистема?

- 1) порядок объединения элементов, составляющих систему
- 2) система, в которую входят другие системы
- 3) система, которая входит в другие системы
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Может ли система быть одновременно подсистемой и надсистемой?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

1. Как называется сложный объект, действие и состояние элементов которого влияет на весь объект?

- 1) структура
- 2) система
- 3) все приведённые утверждения неверны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

2. Верно ли утверждение, что существуют только смешанные системы?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## § 5. Системы объектов

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. К какому виду систем относятся технические системы?

- 1) материальные
- 2) нематериальные
- 3) смешанные
- 4) природные

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Выберите пример природной системы.

- 1) математический язык
- 2) компьютер
- 3) растение
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Какие системы являются разновидностью смешанных систем? Выберите верное утверждение.

- 1) материальные
- 2) нематериальные
- 3) социальные
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

6. Что такое структура системы? Выберите верное утверждение.

- 1) набор элементов
- 2) порядок объединения элементов
- 3) взаимосвязь элементов
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

7. Маша и Миша из одинаковых элементов собирают объект-систему. У них обязательно получится одинаковый результат?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

8. Что такое подсистема?

- 1) порядок объединения элементов, составляющих систему
- 2) система, в которую входит другая система
- 3) система, которая входит в другую систему
- 4) все утверждения верны

9. Влияет ли надсистема на работу подсистемы?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

10. При объединении элементов в систему возникает системный эффект. Что это означает?

- 1) учитываются взаимосвязи элементов
- 2) у системы появляются новые признаки, которых нет ни у одного элемента
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Тест 11. Система и окружающая среда. Система как «чёрный ящик»

### Вариант 1

1. Что для системы называется окружающей средой?

- 1) погода на улице
- 2) объекты, которые остались за пределами рассматриваемой системы
- 3) то, что не является объектами
- 4) все приведённые утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Что называют входами системы?

- 1) влияние окружающей среды на систему
- 2) влияние системы на окружающую среду
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

3. Что называют выходами системы?

- 1) влияние окружающей среды на систему
- 2) влияние системы на окружающую среду
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

4. Выберите входы в систему ЯБЛОНИЯ.

- 1) свет, вода, удобрения
- 2) кислород, тень, яблоки

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## § 5. Системы объектов

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Выберите признаки системы «чёрный ящик».

- 1) не известны процессы внутри системы
- 2) известны входы в систему и её выходы
- 3) известна зависимость выходов системы от её входов
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

6. Достаточно ли знать значения всех входов и выходов для описания системы как «чёрного ящика»?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

7. Является ли инструкция к стиральной машине описанием «чёрного ящика»?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

8. Кто рассматривает систему АВТОМОБИЛЬ как «чёрный ящик»?

- 1) автомеханик
- 2) водитель
- 3) и водитель, и автомеханик
- 4) ни один из них

## Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

1. Как мы называем объекты, которые остались за пределами рассматриваемой системы и влияют на неё?

- 1) внешняя обстановка
- 2) внутренняя среда
- 3) окружающая среда
- 4) все приведённые утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

2. Как называется влияние окружающей среды на систему?

- 1) входы системы
- 2) выходы системы
- 3) оба утверждения верны

3. Как называют влияние системы на окружающую среду?

- 1) входы системы
- 2) выходы системы
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

4. У системы СОСНА выберите выходы системы

- 1) свет, вода, почва
- 2) хвоя, шишки, древесина

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

5. Достаточно ли знать зависимость всех выходов системы от её входов для описания системы «чёрный ящик»?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

6. Что можно сказать о системе, рассматриваемой как «чёрный ящик»? Выберите верное утверждение.

- 1) известна зависимость выходов системы от её входов
- 2) известны процессы внутри системы
- 3) оба утверждения верны
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Является ли инструкция к мультиварке описанием «чёрного ящика»?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

8. Кто рассматривает систему ЭЛЕКТРОГРИЛЬ как «чёрный ящик»?

- 1) домохозяйка
- 2) мастер, ремонтирующий электроприборы
- 3) и домохозяйка, и мастер
- 4) ни один из них

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 6. ПЕРСОНАЛЬНЫЙ КОМПЬЮТЕР КАК СИСТЕМА

### Тест 12. Компьютер как надсистема и подсистема

#### Вариант 1

1	
2	

1. Верно ли утверждение, что **Компьютер** является надсистемой для системы **Аппаратное обеспечение**?

- 1) да
- 2) нет

1	
2	

2. Является ли система **Программное обеспечение** надсистемой для системы **Компьютер**?

- 1) да
- 2) нет

1	
2	
3	
4	

3. Какая подсистема входит в систему **Информационные ресурсы**?

- 1) устройства хранения информации
- 2) звуковые файлы
- 3) операционная система
- 4) прикладные программы

1	
2	
3	
4	

4. Как называется надсистема для системы **Программное обеспечение**?

- 1) Человек
- 2) Компьютер
- 3) Операционная система
- 4) Прикладные программы

1	
2	
3	
4	

5. Как называется надсистема для системы **Компьютер**?

- 1) Человек
- 2) Человек — компьютер
- 3) Программное обеспечение
- 4) ни одно утверждение не верно

**Вариант 2**

1. Верно ли утверждение, что **Компьютер** является надсистемой для системы **Информационные ресурсы**?

- 1) да                            2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

2. Является ли система **Аппаратное обеспечение** надсистемой для системы **Компьютер**?

- 1) да                            2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

3. Какую подсистему включает система **Программное обеспечение**?

- 1) устройства ввода информации  
2) текстовые файлы  
3) операционная система  
4) устройства обработки

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Как называется надсистема для системы **Аппаратное обеспечение**?

- 1) Человек  
2) Компьютер  
3) Операционная система  
4) Устройства обработки

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Является ли система **Человек** надсистемой для системы **Компьютер**?

- 1) да                            2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

**Тест 13. Пользовательский интерфейс****Вариант 1**

1. Что такое интерфейс? Выберите верное утверждение.

- 1) устройство аппаратного обеспечения  
2) средства, обеспечивающие связь между элементами системы  
3) программа операционной системы  
4) определённый файл

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 6. Персональный компьютер как система

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. Каких видов интерфейса **не** существует?

- 1) аппаратный
- 2) операционный
- 3) программный
- 4) пользовательский

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Что такое аппаратно-программный интерфейс? Выберите верное утверждение.

- 1) средства взаимодействия между устройствами компьютера
- 2) средства взаимодействия программного обеспечения и информационных ресурсов
- 3) средства взаимодействия аппаратного и программного обеспечения компьютера
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Что такое пользовательский интерфейс?

- 1) средства взаимодействия человека и компьютера
- 2) это то же, что и аппаратно-программный интерфейс
- 3) средства взаимодействия нескольких компьютеров между собой
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Что являются элементами пользовательского интерфейса? Выберите верное утверждение.

- 1) меню
- 2) подсказки
- 3) значки
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

6. Может ли пользовательский интерфейс имитировать реальный мир?

- 1) да
- 2) нет

**Вариант 2**

1. Как называются средства, обеспечивающие связь между элементами системы? Выберите верное утверждение.

- 1) устройства аппаратного обеспечения
- 2) интерфейс
- 3) средства связи
- 4) файлы операционной системы

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Какие виды интерфейса существуют? Выберите верное утверждение.

- 1) аппаратный
- 2) программный
- 3) аппаратно-программный
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Что такое программный интерфейс? Выберите верное утверждение.

- 1) средства взаимодействия между устройствами компьютера
- 2) средства взаимодействия программного обеспечения и информационных ресурсов
- 3) средства взаимодействия аппаратного и программного обеспечения компьютера
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Как называются средства взаимодействия человека и компьютера? Выберите верное утверждение.

- 1) аппаратно-программный интерфейс
- 2) пользовательский интерфейс
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Существует ли трёхмерный пользовательский интерфейс?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

6. Являются ли элементами пользовательского интерфейса подсказки?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## § 7. КАК МЫ ПОЗНАЁМ ОКРУЖАЮЩИЙ МИР

### Тест 14. Информация и знания

#### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

1. Верно ли утверждение, что знания, которые человек получает из различных источников, называются **информацией**?

- 1) да  
2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. В каком случае сообщение является информативным? Выберите верное утверждение.

- 1) если в результате человек получил новые знания  
2) если сообщение было услышано или прочитано  
3) оба утверждения верны  
4) любое сообщение является информативным для человека

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Есть ли требования к информативности сообщения? Выберите верное утверждение.

- 1) сообщение должно быть понятно для человека  
2) информация должна быть нова для человека  
3) оба утверждения должны выполняться одновременно  
4) требований к информативности нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Для кого информативно сообщение «ромб — это параллелограмм, у которого все стороны равны»?

- 1) для учеников 1-го класса  
2) для учеников 7-го класса  
3) для всех учеников школы  
4) данное сообщение не информативно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

5. Может ли одно и то же сообщение для одних людей быть информативно, а для других — нет?

- 1) да  
2) нет

6. Какие свойства получателя информации влияют на информативность сообщения?

- 1) знания
- 2) способности
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Как можно иначе назвать процесс получения знаний?

- 1) получение информативных сообщений
- 2) отражение реальной действительности в сознании человека
- 3) познание окружающего мира
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

1. Что называют информацией для человека?

- 1) знания об окружающем мире
- 2) знания о самом себе
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Каким должно быть информативное сообщение? Выберите верное утверждение.

- 1) сообщение должно быть понятно для человека
- 2) информация в нём должна быть нова для человека
- 3) оба утверждения должны выполняться одновременно
- 4) любое услышанное или прочитанное сообщение информативно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Человек услышал сообщение. Является ли оно информативным? Выберите верное утверждение.

- 1) да, в любом случае
- 2) да, если он понял сообщение
- 3) да, если в результате человек получил новые знания
- 4) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Является ли сообщение «длина реки Волги равна 3530 км» информативным?

- 1) да, всегда
- 2) в одних случаях — да, в других — нет
- 3) нет, не является

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

## § 7. Как мы познаём окружающий мир

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Для кого информативно сообщение «у квадрата все стороны равны»?
- для учеников 2-го класса
  - для учеников 6-го класса
  - для всех учеников школы
  - данное сообщение не информативно
6. Зависит ли от знаний человека информативность сообщения?
- да
  - нет
7. Какие существуют формы познания окружающей действительности?
- чувственное
  - логическое
  - абстрактное мышление
  - все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Тест 15. Чувственное познание окружающего мира. Абстрактное мышление

### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

1. Когда начинается чувственное познание человеком действительности?
- с рождения
  - с 1-го класса школы
  - во взрослом возрасте
2. Какую работу выполняют органы чувств?
- приём сигналов из внешнего мира
  - передача сигналов в мозг человека
  - оба утверждения верны
  - ни одно утверждение не верно
3. Что вызывают у человека такие признаки объектов, как вкус ягоды, запах цветка, холод льда?
- |             |                                 |
|-------------|---------------------------------|
| 1) ощущения | 3) восприятие объекта           |
| 2) радость  | 4) ни одно утверждение не верно |

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Как называются ощущения от многих свойств одного объекта?

- 1) целостное восприятие объекта
- 2) совокупность ощущений
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Как легче «угадать» объект: по ощущению или по восприятию?

- 1) по ощущению
- 2) по восприятию
- 3) одинаково

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

6. Перечислены формы абстрактного мышления. Выберите неверное утверждение.

- 1) понятия
- 2) суждения
- 3) умозаключения
- 4) признаки

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Какая форма абстрактного мышления наиболее сложная?

- 1) понятие
- 2) суждение
- 3) обе перечисленные формы сложны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Сделайте умозаключение. Лена, Алла и Яна получили отметки за контрольную. Двоек не было. Алла написала лучше всех, а Яна хуже всех. Какую отметку получила Лена?

- 1) 5
- 2) 2
- 3) 3
- 4) 4

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

1. Верно ли утверждение, что объекты, окружающие человека, воздействуют на его органы чувств?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

2. Выберите верное утверждение. Передают ли органы чувств полученную информацию в мозг?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## § 7. Как мы познаём окружающий мир

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Что вызывает у человека ощущения? Выберите верное утверждение.

- 1) вкус ягоды
- 2) запах цветка
- 3) холод льда
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Чем характеризуется восприятие объекта?

- 1) ощущения от совокупности свойств объекта
- 2) целостное отображение объекта
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Что надо знать об объекте, чтобы определить его по восприятию?

- 1) сам объект
- 2) ощущения от объекта
- 3) оба утверждения верны
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

6. Является ли суждение формой абстрактного мышления?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Какая форма абстрактного мышления наиболее простая?

- 1) понятие
- 2) суждение
- 3) умозаключение
- 4) все эти формы относятся к простым

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

8. Сделайте умозаключение. Миша с группой ребят играл во дворе. Все дети живут на 8-м этаже дома. Мишу позвали домой. На какую кнопку лифта он нажал?

- 1) 1
- 2) 8
- 3) недостаточно данных для ответа

## § 8. ПОНЯТИЕ КАК ФОРМА МЫШЛЕНИЯ

### Тест 16. Понятие. Как образуются понятия. Определение понятия

#### Вариант 1

1. Что отражает понятие?
- совокупность существенных признаков отдельного объекта
  - совокупность существенных признаков множества однородных объектов
  - оба утверждения верны
  - все признаки объекта или множества объектов
2. Меняется ли совокупность существенных признаков объекта при изменении, уточнении одного понятия?
- да
  - нет
3. У объекта *шкаф* есть набор признаков. Для понятия **книжный шкаф** какой признак будет существенный?
- цвет
  - размер
  - назначение
  - из чего сделан
4. В каком случае человек пользуется понятиями?
- когда говорит
  - когда думает
  - оба утверждения верны
  - ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 8. Понятие как форма мышления

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Какие есть логические приёмы формирования понятия. Укажите **неверное** утверждение.

- 1) выделение главного признака
- 2) анализ, синтез
- 3) сравнение, обобщение
- 4) абстрагирование

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

6. Какой логический приём отделяет существенные признаки объекта от несущественных?

- 1) анализ
- 2) обобщение
- 3) абстрагирование
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Какие есть требования к определению понятия?

- 1) надо перечислить все существенные признаки объекта в связном предложении
- 2) если признак есть в описании, значит, он необходим для установления понятия
- 3) если признак нужен для установления понятия, то он должен быть в описании
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

8. Можно ли описать новое понятие через родовое понятие?

- 1) да, достаточно только описать родовое понятие
- 2) да, добавив к родовому понятию видовое отличие
- 3) нет, нельзя

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

9. Есть ли понятия, которые не имеют определения?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Укажите родовое понятие в следующем определении: «Трапеция — это выпуклый четырёхугольник, у которого две противоположные стороны параллельны».

- 1) трапеция
- 2) выпуклый четырёхугольник
- 3) две противоположные стороны
- 4) стороны параллельны

**Вариант 2**

1. Что такое понятие? Выберите верное утверждение.
- перечень существенных признаков объекта или множества однородных объектов
  - все признаки отдельного объекта
  - все признаки множества объектов
  - ни одно утверждение не верно
2. Может ли отдельный объект относиться к разным понятиям?
- да
  - нет
3. У объекта *тетрадь* есть признаки. Какой признак будет существенный для понятия **тетрадь по математике**?
- цвет
  - толщина
  - обложка
  - в клеточку/ в линейку
4. Является ли **сравнение** логическим приёмом формирования понятия?
- да
  - нет
5. Какой логический приём формирования понятия рассматривает все признаки объекта?
- анализ
  - синтез
  - абстрагирование
  - все утверждения верны
6. Что надо сделать при определении понятия?
- надо перечислить все существенные признаки объекта в связном предложении
  - надо перечислить все признаки объекта в связном предложении
  - ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

## § 8. Понятие как форма мышления

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

7. Как называются признаки в описании нового понятия, добавленные к родовому понятию?

- 1) дополнительные признаки
- 2) несущественные признаки
- 3) видовое отличие
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

8. Есть ли определения у первоначальных понятий?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

9. Укажите родовое понятие в следующем определении: «Шуба — это длинная верхняя одежда из меха».

- 1) шуба
- 2) верхняя одежда
- 3) длинная
- 4) из меха

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

10. Укажите видовое отличие в следующем определении: «Телефон — это электронное устройство для голосовой связи между людьми».

- 1) телефон
- 2) электронное устройство
- 3) для голосовой связи между людьми
- 4) все утверждения верны

## § 9. ИНФОРМАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

### Тест 17. Модели объектов и их назначение. Разнообразие информационных моделей

#### Вариант 1

1. Какова цель моделирования? Выберите верное утверждение.

- 1) метод познания объектов окружающей среды
- 2) создание копий объектов в миниатюре
- 3) оба утверждения верны
- 4) создание обучающих программ и фильмов

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. Как называют «объект-заместитель»?

- 1) прототип
- 2) оригинал
- 3) модель
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Что такое прототип?

- 1) исходный объект
- 2) модель
- 3) оба утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

4. Что общее у всех моделей? Выберите верное утверждение.

- 1) модель не является точной копией оригинала
- 2) модель копирует существенные признаки оригинала в зависимости от назначения модели
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Может ли у одного объекта быть нескольких различных моделей?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

## § 9. Информационное моделирование

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

6. Выберите пример натурной модели.

- 1) план застройки жилого квартала
- 2) макет дома
- 3) схема электропроводки дома
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

7. Является ли чертёж двигателя автомобиля информационной моделью?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

8. Что такое информационная модель?

- 1) набор всех признаков, содержащих информацию об объекте или процессе
- 2) набор необходимых признаков, содержащих информацию об объекте или процессе
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

9. Являются ли образные модели видом информационных моделей?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

10. К какому виду информационных моделей принадлежат схемы и графики?

- 1) образные модели
- 2) знаковые модели
- 3) смешанные модели

### Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

1. Верно ли утверждение, что моделирование — это один из способов познания объектов окружающего мира?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. Как называют исходный объект?

- 1) прототип
- 2) заместитель
- 3) модель
- 4) все утверждения верны

3. Как иначе называют модель?

- 1) исходный объект
- 2) объект-заместитель
- 3) оба утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

4. Что общего у всех моделей? Выберите верное утверждение.

- 1) модель является точной копией оригинала
- 2) модель копирует все признаки оригинала
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Чем отличаются различные модели одного объекта?

- 1) целью моделирования
- 2) набором существенных признаков объекта
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

6. Выберите пример информационной модели.

- 1) манекен в магазине
- 2) макет дома
- 3) схема электропроводки дома
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Является ли карта города натурной моделью?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

8. Выберите виды информационных моделей.

- 1) образные
- 2) знаковые
- 3) смешанные
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

9. Являются ли фотографии образными моделями?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

10. К какому виду моделей принадлежат диаграммы?

- 1) образные модели
- 2) знаковые модели
- 3) смешанные модели

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

## § 10. ЗНАКОВЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ МОДЕЛИ

### Тест 18. Словесные описания. Научные описания. Художественные описания

#### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

1. Можно ли словесное описание необходимых признаков и процессов объекта назвать знаковой моделью?
- 1) да
  - 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

2. Является ли научное описание частью словесного?
- 1) да
  - 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

3. Какой вид словесного описания характеризуется наличием большого количества слов-профессионализмов?
- 1) научный
  - 2) знаковый
  - 3) художественный

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Выберите пример художественного описания.
- 1) рассказ
  - 2) басня
  - 3) поэма
  - 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Кем являются животные в басне И.А. Крылова «Ворона и Лисица»?
- 1) модели живых ворон и лисицы
  - 2) объекты-прототипы животных
  - 3) модели определённых типов людей
  - 4) все утверждения не верны

6. Что является прототипом в художественном произведении (романе)?

- 1) отношение главных героев романа
- 2) описание природы автором романа
- 3) отношение людей в реальной жизни
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

7. Каким видом модели является описание боя в учебнике истории?

- 1) образной
- 2) художественной
- 3) научной
- 4) официально-деловой

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

8. Выберите верное утверждение. При использовании естественного языка важно знать, что

- 1) слово можно заменить словом-синонимом
- 2) можно встретить два одинаковых слова с разными значениями
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

9. Какое свойство языка используется в выражении «дел выше крыши»?

- 1) многозначность
- 2) использование слов в переносном смысле
- 3) синонимия
- 4) омонимия

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

10. Каковы свойства художественного описания?

- 1) выразительность и яркость образов
- 2) имеет много слов-профессионализмов
- 3) используется для создания информационных моделей
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

## Вариант 2

1. Верно ли утверждение, что разновидностью знаковых информационных моделей являются словесные описания?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

## § 10. Знаковые информационные модели

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

2. Является ли художественное описание частью словесного?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Какой вид словесного описания характеризуется эмоциональными и красочными образами?

- 1) научный
- 2) знаковый
- 3) художественный
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Выберите пример научного описания.

- 1) характеристика простейших морских организмов
- 2) доклад по астрономии
- 3) описание химической реакции
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Кем является Моська в басне И.А. Крылова «Слон и Моська»?

- 1) моделью маленькой собачки
- 2) прототипом собаки
- 3) моделью человека определённого типа
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

6. Что является исходным объектом для художественного произведения — сказки?

- 1) отношение сказочных героев
- 2) отношение зверей и описание природы
- 3) отношение людей (прототипов сказочных героев) в реальной жизни
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

7. Каким видом модели является описание физического явления?

- 1) научной
- 2) знаковой
- 3) художественной
- 4) деловой

8. Выберите верное утверждение. Какие свойства естественного языка придают ему яркость, красочность и эмоциональность?

- 1) слово можно заменить словом-синонимом
- 2) можно встретить слова-омонимы
- 3) одно слово толкуется в разных, но похожих смыслах
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

9. Какое свойство языка используется в выражении «по небу плывут облака»?

- 1) многозначность
- 2) использование слов в переносном смысле
- 3) синонимия
- 4) омонимия

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Выберите **неверное** утверждение. Художественное описание используется для

- 1) эмоциональности
- 2) создания информационных моделей
- 3) выразительности

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

## Тест 19. Математические модели

### Вариант 1

1. Какой язык является основным языком информационного моделирования?

- 1) знаковый
- 2) словесный
- 3) математический
- 4) физический

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Описание объекта *бассейн*. Пусть первая труба наполняет весь бассейн за  $A$  часов, а вторая — за  $B$  часов. Вместе две трубы наполняют бассейн за  $T$  часов. Чему равно  $T$ ? Выберите верную математическую модель бассейна.

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 10. Знаковые информационные модели

- 1)  $A + B = 1$
- 2)  $1/A + 1/B = T$
- 3)  $(1/A + 1/B) \times T = 1$
- 4)  $1/A \times 1/B = T$

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Лиса догоняет зайца, между ними расстояние  $S$ . Скорости лисы и зайца  $A$  и  $B$ . Лиса догонит зайца через время  $T$ . Чему равно  $S$ ? Выберите верную математическую модель.

- 1)  $(A - B) \times T = S$
- 2)  $A \times T - B \times T = S$
- 3)  $T = S / (A - B)$
- 4) все модели верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. От пристани одновременно отошли лодка и плот. Скорость лодки  $A$  км/ч, скорость течения реки  $B$  км/ч. Сколько километров прошла лодка, если плот оказался на расстоянии  $S$  км от пристани? Выберите верную математическую модель.

- 1)  $(S/B) \times (A + B)$
- 2)  $S \times (A/B)$
- 3)  $(A - B) \times S/B$
- 4) ни одна модель не верна

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Мастер может выполнить заказ за  $A$  часов, а ученик — за  $B$  часов. За  $X$  часов мастер и ученик вместе выполняют заказ. Чему равен  $X$ ? Выберите верную математическую модель.

- 1)  $X = 1 / ((1/A) + (1/B))$
- 2)  $X = AB / (A + B)$
- 3)  $X = 1 / ((A + B) / AB)$
- 4) все модели верны

## Вариант 2

1. Какой язык является основным языком информационного моделирования?

- 1) образный
- 2) научный
- 3) математический
- 4) художественный

2. Один рабочий может вырыть траншею за  $K$  часов, а другой — за  $T$  часов. За  $X$  часов оба рабочих вместе выроют эту траншею. Чему равен  $X$ ? Выберите верную математическую модель.

- 1)  $X = 1/(K + T)$
- 2)  $X = KT/(K + T)$
- 3)  $X = 1/K + 1/T$
- 4) все модели верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Автомобилист едет навстречу велосипедисту, между ними расстояние  $S$  км. Скорость автомобиля —  $A$  км/ч, а скорость велосипеда —  $B$  км/ч. Через время  $T$  автомобилист и велосипедист встретятся. Как связаны эти величины? Выберите верную математическую модель.

- 1)  $(A + B) \times T = S$
- 2)  $A \times T + B \times T = S$
- 3)  $T = S/(A + B)$
- 4) все модели верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Катер курсирует от одной пристани к другой (по течению реки и обратно). Расстояние между пристанями  $S$  км, скорость катера  $A$  км/ч, скорость течения реки  $B$  км/ч. Сколько времени  $T$  занимает поездка туда и обратно? Выберите верную математическую модель.

- 1)  $T = S/(A + B) + S/(A - B)$
- 2)  $T = 2S/(A + B)$
- 3)  $T = 2S/A$
- 4) ни одна модель не верна

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. В бочку опустили 2 шланга. Первый шланг один наполнит всю бочку за  $A$  минут, а второй — за  $B$  минут. За сколько минут  $T$  два шланга вместе наполнят бочку? Выберите верную математическую модель.

- 1)  $T = A + B$
- 2)  $T = (A + B)/(A \times B)$
- 3)  $T = (A \times B)/(A + B)$
- 4)  $T = 1/A \times 1/B$

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 11. ТАБЛИЧНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ МОДЕЛИ

### Тест 20. Правила оформления таблицы

#### Вариант 1

1. В каких случаях для описания объектов используют таблицы?
- 1) когда очень много объектов
  - 2) когда мало объектов
  - 3) когда у объектов одинаковый набор свойств
  - 4) когда у объектов различный набор свойств
2. Какими правилами руководствуются при формировании заголовка таблицы?
- 1) заголовок должен быть кратким, без лишних слов
  - 2) заголовок дает представление о содержащейся в таблице информации
  - 3) оба утверждения верны
3. В каком месте таблицы указываются единицы измерения числовых величин?
- 1) в заголовке таблицы
  - 2) в заголовках строки или столбца
  - 3) в ячейках таблицы
  - 4) в заголовке таблицы или строки/столбца
4. Должны ли быть заполнены все ячейки таблицы?
- 1) да, всегда значениями (текстом или числами)
  - 2) да, значениями или специальными знаками, например «×»
  - 3) нет, могут быть пропуски

#### Вариант 2

1. Какие преимущества есть у информации, представленной в табличном виде?
- 1) компактность
  - 2) наглядность
  - 3) лёгкая обозримость
  - 4) все утверждения верны

2. Что указано в заголовке таблицы?

- 1) названия строк
- 2) названия столбцов
- 3) содержание информации в ячейках таблицы
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. В таблице единицы измерения числовых величин — общие для всей таблицы. Где указываются единицы измерения?

- 1) в заголовке таблицы
- 2) в заголовках строк
- 3) в заголовках столбцов
- 4) в ячейках таблицы

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Могут ли быть пропуски в ячейках таблицы?

- 1) нет, надо заполнять ячейки всегда значениями (текстом или числами)
- 2) нет, надо заполнять ячейки или значениями, или специальными знаками, например «?»
- 3) да, могут быть пропуски, если значение равно 0 или неизвестно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

### Тест 21. Таблица типа «объекты–свойства» (ОС). Таблица типа «объекты–объекты–один» (ООО). Вычислительные таблицы

#### Вариант 1

1. Что содержится в таблице типа «объекты–свойства» (ОС)?

- 1) информация о свойствах однородных объектов
- 2) для каждого объекта — перечень его свойств
- 3) для одного объекта приводится информация о его свойствах
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Сколько строк в таблице типа «объекты–свойства», если объектов 20, а количество свойств 3?

- 1) две
- 2) 21 — сколько объектов + 1
- 3) 4 — сколько свойств + 1
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 11. Табличные информационные модели

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Сколько столбцов в таблице типа «объекты–свойства», если объектов 20, а количество свойств 3?
- 1) два
  - 2) 21 — сколько объектов +1
  - 3) 4 — сколько свойств +1
  - 4) ни одно утверждение не верно
4. Как располагаются имена объектов в столбце таблицы, если количество объектов велико?
- 1) по алфавиту
  - 2) по возрастанию/убыванию значения основного свойства
  - 3) оба утверждения возможны
  - 4) в произвольном порядке
5. Что содержится в заголовках строк таблицы типа «объекты–объекты–один» (ООО)?
- 1) названия объектов 1-го класса
  - 2) названия объектов 2-го класса
  - 3) название общего свойства
  - 4) все утверждения верны
6. Что содержится в ячейке таблицы типа «объекты–объекты–один»?
- 1) информация об одном свойстве пары объектов
  - 2) информация об одном объекте у двух свойств
  - 3) информация об одном свойстве многих объектов
  - 4) информация о многих свойствах одного объекта
7. Может ли быть большое количество объектов 1-го класса в таблице типа «объекты–объекты–один»?
- 1) да
  - 2) нет
8. Почему таблицу с заголовками столбцов: Товар, Цена, Количество, Стоимость называют вычислительной?
- 1) значения столбца Стоимость вычисляются на основе значений Цена и Количество
  - 2) свойства Цена, Количество и Стоимость — числовые значения
  - 3) значения свойства Стоимость можно проверить умножением
  - 4) ни одно из утверждений не верно

9. Какой столбец можно добавить к таблице типа ОOO, чтобы она стала вычислительной?

- 1) столбец с дополнительным свойством
- 2) столбец Всего
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

10. Какими способами можно получить последнее (правое нижнее) значение вычислительной таблицы, если есть строка и столбец «итого»?

- 1) сложить все значения строки Итого
- 2) сложить все значения столбца Итого
- 3) сложить все значения ячеек таблицы кроме строки и столбца Итого
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

1. Что обычно содержится в заголовках столбцов таблицы типа «объекты–свойства» (ОС)?

- 1) названия однородных объектов
- 2) названия свойств объектов одного класса
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Сколько столбцов в таблице типа «объекты–свойства», если объектов 3, а количество свойств 15?

- 1) два
- 2) 4 — сколько объектов + 1
- 3) 16 — сколько свойств + 1
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Сколько строк в таблице типа «объекты–свойства», если объектов 3, а количество свойств 15?

- 1) две
- 2) сколько объектов (3)
- 3) сколько свойств (15)
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 11. Табличные информационные модели

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. В каком случае имена объектов в столбце таблицы располагаются в произвольном порядке?
- если количество объектов велико
  - если количество объектов мало
  - в любом случае из вышеперечисленных
  - ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Что содержится в заголовках столбцов таблицы типа «объекты–объекты–один»?
- названия объектов 1-го класса
  - названия объектов 2-го класса
  - название общего свойства
  - ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

6. Могут ли объекты в строках и в столбцах таблицы типа «объекты–объекты–один» совпадать?
- да
  - нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

7. Может ли быть большое количество объектов 2-го класса в таблице типа «объекты–объекты–один»?
- да
  - нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

8. Почему таблица является **вычислительной**, если у неё такие заголовки столбцов: Транспорт, Скорость, Время, Пройденный путь?
- свойства Скорость, Время и Путь — числовые значения
  - значения свойства Скорость можно проверить делением
  - значения свойства Пройденный путь вычисляются умножением значений свойств Скорость и Время
  - ни одно из утверждений не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

9. Какую строку можно добавить к таблице типа ООО, чтобы она стала вычислительной?
- строку Итого
  - строку со специальным объектом
  - оба утверждения верны

10. Какое значение в вычислительной таблице можно использовать для контроля вычислений?

- 1) любое значение в итоговой строке
- 2) любое значение в итоговом столбце
- 3) последнее (правое нижнее) значение таблицы в итоговой строке и в итоговом столбце
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Тест 22. Решение логических задач с помощью нескольких таблиц

### Вариант 1

1. Что содержится в таблицах, которые используются для решения логических задач?

- 1) признаки, соответствующие паре объектов
- 2) 0 или 1
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Могут ли в логических таблицах в одной строке или в одном столбце быть несколько единиц?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

3. Могут ли в логических таблицах в одной строке или в одном столбце быть одни нули?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

4. Решите логическую задачу с помощью таблиц. Весёлые человечки Пончик, Сиропчик, Пилюлькин и Незнайка жили в домиках красного, жёлтого, синего и зелёного цветов. Они по утрам пили сок, чай, кофе и воду. Известно, что Незнайка жил в жёлтом доме; в красном доме пьют сок; в зелёном доме живёт Пилюлькин, а Пончик не живёт в синем доме. В синем доме не пьют чай и кофе. Тот, кто пьёт

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

кофе, не живет в жёлтом доме. Какой напиток по утрам пьёт Незнайка?

- 1) вода
- 2) чай
- 3) кофе
- 4) сок

### Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

1. Что содержится в ячейке на пересечении пары объектов в таблицах, которые используются для решения логических задач?

- 1) признак соответствия пары объектов (0/1)
- 2) значение свойства объектов
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

2. Могут ли в логических таблицах в одной строке или в одном столбце быть несколько нулей?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

3. Может ли в логических таблицах в одной строке или в одном столбце не быть ни одной единицы?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Решите логическую задачу с помощью таблиц. Буратино, Пьеро, Мальвина и пудель Артемон дают представление. Каждый из них либо поёт, либо танцует, читает стихи или показывает фокусы. У них парики: рыжий, белый, чёрный и голубой. Известно, что Буратино танцует; поют в голубом парике; стихи читает Пьеро; Артемон не умеет петь; у Пьера не рыжий парик; фокусник в чёрном парике. В парике какого цвета читают стихи?

- 1) чёрный
- 2) рыжий
- 3) белый
- 4) голубой

## § 12. ГРАФИКИ И ДИАГРАММЫ

### Тест 23. Зачем нужны графики и диаграммы.

#### Наглядное представление процессов изменения величин

##### Вариант 1

- В каких случаях для представления информации используют графики?
  - когда очень много однородных данных
  - когда мало однородных данных
  - много разнообразных данных
  - ни одно утверждение не верно
- С какой целью используют графики?
  - для наглядности информации
  - для представления информации в компактном виде
  - для удобного восприятия пользователями информации
  - все утверждения верны
- Какую информацию показывают на графике? Выберите верное утверждение.
  - динамику изменения температуры в городе за каждый день
  - динамику изменения скорости ветра в городе за каждый день
  - динамику изменения влажности в городе за каждый день
  - все утверждения верны
- На какой оси графика откладывается независимая величина?
  - $OX$
  - $OY$

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## § 12. Графики и диаграммы

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Какие дополнительные характеристики можно получить с помощью графика?
- 1) минимальное значение зависимой величины
  - 2) максимальное значение зависимой величины
  - 3) оба утверждения верны
  - 4) ни одно утверждение не верно

### Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

1. Какие таблицы используются для представления информации в графическом виде?
- 1) с большим количеством строк
  - 2) с большим количеством столбцов
  - 3) с небольшим количеством строк
  - 4) ни одно утверждение не верно
2. После представления информации в виде графика какой результат будет достигнут?
- 1) наглядность информации
  - 2) компактность информации
  - 3) информация легко и удобно воспринимается
  - 4) все утверждения верны
3. Какую информацию лучше представить на графике? Выберите верное утверждение.
- 1) облачность в городе за месяц (ясно, до 50% облачности, сплошная облачность)
  - 2) облачность в разных городах за месяц
  - 3) изменения влажности (в %) в городе за месяц
  - 4) все утверждения верны
4. На какой оси графика откладывается зависимая величина?
- 1)  $OX$
  - 2)  $OY$

5. Какие дополнительные характеристики можно получить с помощью графика температуры в марте?
- среднее значение температуры
  - количество дней с положительным значением температуры
  - оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

## Тест 24. Наглядное представление соотношения величин

### Вариант 1

- В каких случаях для представления информации используют круговые диаграммы?
  - когда много однородных данных можно разбить на 5–6 групп
  - когда мало однородных данных
  - когда много разнообразных данных
  - ни одно утверждение не верно
- В каких единицах в круговых диаграммах выражаются значения независимой величины каждой группы?
  - безразмерная величина
  - в %
  - обычная размерность (м, кг, шт. и т.п.)
  - все утверждения верны
- Сохранится ли наглядность круговой диаграммы, если не подписывать значения доли каждой группы?
  - да
  - нет
- Для чего используются круговые диаграммы?
  - для сравнения значений разных величин
  - для сравнения значений разных групп
  - для сравнения долей разных групп
  - все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 12. Графики и диаграммы

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Выберите верное утверждение для столбчатых диаграмм.

- 1) одинаковая ширина и высота столбиков
- 2) одинаковая ширина, но разная высота столбиков
- 3) разная ширина, но одинаковая высота столбиков
- 4) разная и ширина, и высота столбиков

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

6. У столбчатых диаграмм ось категорий — это

- 1) горизонтальная ось
- 2) вертикальная ось

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

7. На какой оси показано количество элементов (событий) в данной категории?

- 1) на горизонтальной
- 2) на вертикальной

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

8. Что сравнивается на столбчатой диаграмме?

- 1) значения величин (температуры, длины и т.п.)
- 2) значения долей
- 3) количество элементов в каждой группе
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

9. На основе данных о среднедневной температуре в мае данные разделили на 5 групп (0–4; 5–9; 10–14; 15–19; 20–25 °C). Построили круговую и столбчатую диаграммы, но не подписали количество дней и доли. На какие вопросы дают ответ обе диаграммы?

- 1) температура какой группы была чаще всего
- 2) занимала ли эта группа больше половины дней месяца
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

10. По условию п. 9 выберите ответ на следующий вопрос. На какие вопросы лучше даёт ответ столбчатая диаграмма?

- 1) температура какой из двух групп была больше дней
- 2) занимала ли эта группа больше половины дней месяца
- 3) оба утверждения верны

**Вариант 2**

1. В каких случаях удобно создать круговую диаграмму?  
Выберите верное утверждение.

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

- 1) если сравниваемые независимые величины в сумме можно принять за 100%
- 2) если значения зависимых величин можно разбить на небольшое количество групп
- 3) оба утверждения верны
- 4) круговых диаграмм не существует

2. В каких единицах выражается доля группы в круговых диаграммах?

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

- 1) безразмерная величина
- 2) в %
- 3) обычная размерность (м, кг, шт. и т.п.)
- 4) все утверждения верны

3. Улучшится ли наглядность круговой диаграммы, если каждую группу выделить разным цветом?

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

- 1) да
- 2) нет

4. На какие вопросы может ответить круговая диаграмма, если не подписывать значения долей?

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

- 1) какую часть от 100% занимает определённая группа данных
- 2) доля какой из двух похожих групп больше
- 3) доля какой из групп превышает 50%
- 4) все утверждения верны

5. Как отличаются столбики у столбчатых диаграмм? Выберите верное утверждение.

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

- 1) по высоте
- 2) по ширине
- 3) по цвету
- 4) все утверждения верны

## § 12. Графики и диаграммы

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

6. Что показано на горизонтальной оси столбчатой диаграммы?
- 1) категории
  - 2) количество значений в группе

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

7. Что показано на вертикальной оси?
- 1) категории
  - 2) количество значений в группе

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Что видно на столбчатой диаграмме?
- 1) значения величин (температуры, длины и т.п.)
  - 2) значения долей
  - 3) количество элементов в каждой группе
  - 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

9. На основе данных по средней температуре в июле данные разделили на 5 групп ( $5-9; 10-14; 15-19; 20-25; 25-30^{\circ}\text{C}$ ). Построили круговую и столбчатую диаграммы, но не подписали значения долей и количество элементов. На какие вопросы дают ответ обе диаграммы?
- 1) сколько дней была температура  $25-30^{\circ}\text{C}$
  - 2) температура какой группы была меньше всего дней
  - 3) занимала ли какая-либо группа больше половины дней месяца
  - 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

10. По условию п. 9 выберите ответ на следующий вопрос. На какие вопросы лучше даёт ответ круговая диаграмма?
- 1) температура какой из двух групп была больше дней
  - 2) занимала ли эта группа больше половины дней месяца
  - 3) оба утверждения верны

## § 13. СХЕМЫ

### Тест 25. Многообразие схем

#### Вариант 1

1. Выберите определение схемы.

- 1) представление объекта в общих, главных чертах с помощью условных обозначений
- 2) представление объекта в виде составных частей
- 3) представление объекта в виде рисунка
- 4) представление объекта в виде чертежа

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. Что из перечисленного является схемой?

- 1) план зрительного зала кинотеатра
- 2) географическая карта страны
- 3) атлас автомобильных дорог
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Верно ли утверждение, что в схеме отражаются только признаки объекта, соответствующие назначению схемы?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

4. Нужно ли соблюдать масштаб на географической карте?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

5. Являются ли схемы информационными моделями?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

#### Вариант 2

1. Что такое схема?

- 1) представление объекта в виде составных частей
- 2) представление объекта в виде чертежа
- 3) представление объекта в общих, главных чертах с помощью условных обозначений
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

## § 13. Схемы

1  
2  
3  
4

2. Что из приведённых утверждений является схемой?
- план квартиры
  - схема туристического маршрута
  - схема линий метро
  - все утверждения верны
3. Верно ли утверждение, что схемы — это информационные модели?
- да
  - нет
4. Какие признаки объекта отражаются в схеме?
- все признаки объекта
  - признаки, которые соответствуют назначению схемы
5. Нужно ли соблюдать масштаб на схеме линий метро?
- да
  - нет

1  
2

1  
2

1  
2

## Тест 26. Информационные модели на графах

### Вариант 1

1  
2  
3  
4

1. Как называется форма информационной модели, которая представляет структуру и состав системы объектов?
- граф
  - карта
  - план
  - все утверждения верны
2. Какую форму имеет граф?
- круги, соединённые линиями
  - прямоугольники, соединённые стрелками
  - оба утверждения верны
3. Что обозначают вершины графа?
- объекты системы
  - связи между объектами
  - процессы в системе
  - все утверждения не верны

1  
2  
3

1  
2  
3  
4

4. Чем отличается дуга от ребра графа?

- 1) дуга и ребро — это одно и то же
- 2) дуга — направленная линия, ребро — ненаправленная линия
- 3) ребро — направленная линия, дуга — ненаправленная линия
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Какой граф называется неориентированным?

- 1) если его вершины не соединены линиями
- 2) если его вершины соединены дугами
- 3) если его вершины соединены рёбрами
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

6. Пусть график отражает отношения «говорили по телефону» между девочками Аня, Вера, Гая, Даша. Какой путь называется цепью (при условии, что все девочки разговаривали друг с другом)?

- 1) Аня—Вера—Гая
- 2) Аня—Вера—Гая—Аня
- 3) Даша—Гая—Аня—Гая—Вера
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

7. Как называется график, если его вершины или рёбра дополнены информацией, такой как расстояние или код объекта?

- 1) взвешенным
- 2) ориентированным
- 3) сетью
- 4) семантической сетью

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

8. В каком отношении находятся элементы иерархической системы?

- 1) входят в состав
- 2) являются разновидностью
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

## § 13. Схемы

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

9. Где у графа-дерева расположен корень?

- 1) наверху
- 2) внизу
- 3) возможны оба варианта

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

10. Что такое семантическая сеть?

- 1) граф, в котором вершинам дано подробное название
- 2) граф, в котором дугам дано описание действий
- 3) граф, в котором есть дуги, петли и циклы
- 4) все утверждения верны

### Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

1. Какая информационная модель представляет структуру и состав системы объектов?

- 1) схема
- 2) граф
- 3) карта
- 4) план

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

2. Как формируется граф?

- 1) объекты обозначаются кругами или прямоугольниками
- 2) отношения объектов обозначаются линиями или стрелками
- 3) выполняются оба утверждения

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Что называют вершинами графа?

- 1) процессы в системе
- 2) объекты системы
- 3) связи между объектами
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

4. Как будут соединены объекты, если отношения симметричны?

- 1) дугой
- 2) ребром
- 3) оба утверждения верны

5. Какой граф называется ориентированным?

- 1) если его вершины не соединены линиями
- 2) если его вершины соединены дугами
- 3) если его вершины соединены рёбрами
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

6. Пусть график отражает отношения «позвонила по телефону» между девочками Аня, Вера, Галя, Даша. Какой путь называется циклом?

- 1) Аня—Вера—Галя
- 2) Аня—Вера—Галя—Аня
- 3) Аня—Вера—Галя—Даша
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Какой график называется сетью?

- 1) взвешенный
- 2) ориентированный
- 3) в котором есть цепи
- 4) в котором есть циклы

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Как называется система, в которой элементы находятся в отношении «является разновидностью»?

- 1) иерархическая
- 2) подчинённая
- 3) сеть
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

9. Какой вид графа отображает родственные связи между членами семьи?

- 1) сеть
- 2) дерево
- 3) взвешенный график

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

10. Можно ли с помощью графа описать рассказ (событие)?

- 1) да, с помощью любого графа
- 2) да, с помощью семантической сети
- 3) нет, график для этого не предназначен
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Тест 27. Использование деревьев при решении задач

### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

1. Выписали все трёхзначные числа, составленные из цифр 1, 3, 7, в порядке возрастания, но цифры не повторяются (первое число 137, последнее число 731). Какое число будет стоять на пятом месте? Решите задачу с помощью дерева.
  - 1) 173
  - 2) 713
  - 3) 371
  - 4) все утверждения не верны
  
2. У Маши 3 чашки: красная, белая и синяя. На завтрак, обед и ужин Маша пьёт чай из чашек разного цвета. Выполняются 3 условия: утром — чашка не белая, в обед — не синяя, а на ужин — не красная. Сколько вариантов подобрать чашки по цвету есть у Маши? Решите задачу с помощью дерева-графа.

1) 6	3) 2
2) 4	4) 1
  
3. Выписали все трёхзначные числа в порядке возрастания, составленные из цифр 0, 2, 4, 6. В записи числа цифры не повторяются. Какое число будет стоять на одиннадцатом месте? Решите задачу с помощью графа-дерева.
  - 1) 246
  - 2) 460
  - 3) 640
  - 4) все утверждения не верны
  
4. У Оли для выступлений есть 6 разных платьев. Сколько вариантов есть у Оли для выступлений на дневном и вечернем спектаклях в разных платьях?
  - 1) 6
  - 2) 11
  - 3) 30
  - 4) 36

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

**Вариант 2**

1. Выписали все трёхзначные числа в порядке возрастания, составленные из цифр 2, 4, 6, но цифры не повторяются (первое число 246, последнее число 642). Какое число будет стоять на четвёртом месте? Решите задачу с помощью графа-дерева.

- 1) 264
- 2) 624
- 3) 462
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. У Оли для выступлений на танцевальном конкурсе три платья: красное, белое и голубое. В I, II и III турах Оля выступает в разных платьях. Выполняются условия: Iтур — платье не белое, IIтур — не красное, а IIIтур — не голубое. Сколько вариантов подобрать платья по цвету есть у Оли? Решите задачу с помощью графа-дерева.

- 1) 1
- 2) 2
- 3) 4
- 4) 6

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Выписали все трёхзначные числа в порядке возрастания, составленные из цифр 0, 1, 5, 7. В записи числа цифры не повторяются. Какое число будет стоять на десятом месте? Решите задачу с помощью графа-дерева.

- 1) 175
- 2) 517
- 3) 750
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Из города А в город В ведут 5 дорог. Сколько вариантов маршрутов есть у туриста из города А посетить город В и вернуться, не повторяя маршрут (дорогу)?

- 1) 5
- 2) 9
- 3) 20
- 4) 25

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 14. ЧТО ТАКОЕ АЛГОРИТМ

### Тест 28. Жизненные задачи. Последовательность действий. Алгоритм

#### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

1. Верно ли утверждение, что решение любой задачи (если она решаема) осуществляется за некоторое количество шагов?

- 1) да  
2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

2. Можно ли разбить большую (трудную) задачу и простую задачу на одинаковое количество шагов?

- 1) да  
2) да, при условии, что один шаг будет больше и труднее  
3) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

3. Что такое алгоритм?

- 1) конечная последовательность действий, приводящих к решению задачи  
2) описание последовательности шагов от исходных данных к результату решения задачи  
3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

4. Дан прямоугольник со сторонами  $a$  и  $b$ . Известно, что  $a = 10$  см;  $b$  на 2 см больше. Требуется найти  $S$  — площадь прямоугольника. Выберите верный алгоритм решения задачи.

- 1) вычислить  $b = a + 2$  ( $10 + 2 = 12$ );  
вычислить  $S = a \times b$  ( $10 \times 12 = 120$ );  
2) вычислить  $S = a \times a + a \times 2$   
( $S = 10 \times 10 + 10 \times 2 = 120$ )  
3) оба алгоритма верны

5. Какое действие не входит в алгоритм «пойти на каток»?

- 1) дойти до катка
- 2) зайти в магазин
- 3) снять сапоги
- 4) одеть коньки

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

6. Имеет ли значение порядок действий в алгоритме?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

7. Кто разрабатывает алгоритмы?

- 1) робот
- 2) человек
- 3) компьютер
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

## Вариант 2

1. Верно ли утверждение, что решение любой задачи можно описать как последовательность действий (шагов)?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

2. Большую (трудную) задачу и простую задачу разбили на одинаково мелкие шаги. Для решения какой задачи количество действий (шагов) больше?

- 1) для большой задачи
- 2) для простой задачи
- 3) одинаково

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

3. Что такое алгоритм?

- 1) последовательность действий или шагов
- 2) описание конечной последовательности шагов в решении задачи, приводящей от исходных данных к требуемому результату
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

## § 14. Что такое алгоритм

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Дан прямоугольник со сторонами  $a$  и  $b$ . Известно, что  $a = 10$  см;  $b$  на 2 см меньше. Требуется найти  $P$  — периметр прямоугольника. Выберите верный алгоритм решения задачи.

- 1) вычислить  $b = a - 2$  ( $10 - 2 = 8$ );  
вычислить  $P = 2 \times (a + b)$  ( $2 \times (10 + 8) = 36$ );
- 2) вычислить  $P = a + a - 2 + a + a - 2$   
( $10 + 10 - 2 + 10 + 10 - 2 = 36$ )
- 3) вычислить  $b = a - 2$  ( $10 - 2 = 8$ );  
вычислить  $c = a \times 2$  ( $10 \times 2 = 20$ );  
вычислить  $d = b \times 2$  ( $8 \times 2 = 16$ );  
вычислить  $P = c + d$  ( $20 + 16 = 36$ )
- 4) все алгоритмы верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Какое действие не входит в алгоритм «пойти за продуктами в магазин»?

- 1) написать список продуктов
- 2) убрать комнату
- 3) пойти в магазин
- 4) купить продукты по списку

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

6. Может ли изменение порядка действий в алгоритме привести к неверному результату?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

7. Кто исполняет алгоритмы?

- 1) человек
- 2) робот или компьютер
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

## § 15. ИСПОЛНИТЕЛИ ВОКРУГ НАС

### Тест 29. Разнообразие исполнителей. Формальные исполнители. Автоматизация

#### Вариант 1

1. Что такое исполнитель?
  - 1) объект, способный выполнять некоторый набор команд
  - 2) короткий алгоритм
  - 3) оба утверждения верны
  - 4) ни одно утверждение не верно
2. Как называются команды, которые может выполнить исполнитель?
  - 1) набор команд
  - 2) система команд исполнителя
  - 3) перечень команд
  - 4) все утверждения верны
3. Кто является исполнителем?
  - 1) CD-плеер
  - 2) робот
  - 3) школьник
  - 4) все утверждения верны
4. К какой группе исполнителей относится компьютер?
  - 1) формальные исполнители
  - 2) неформальные исполнители
5. К какой группе исполнителей относится актёр театра?
  - 1) формальные исполнители
  - 2) неформальные исполнители
6. Что есть у всех формальных исполнителей?
  - 1) система команд исполнителя
  - 2) система отказов исполнителя
  - 3) оба утверждения верны
  - 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 15. Исполнители вокруг нас

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

7. В каком случае исполнитель даёт ответ «не понимаю»?
- 1) в случае, когда команда из системы команд исполнителя не может быть выполнена в конкретных условиях
  - 2) в случае, когда команда не принадлежит системе команд исполнителя
  - 3) оба утверждения верны
8. В каком режиме управления работает стиральная машина-автомат?
- 1) непосредственного управления
  - 2) программного управления
  - 3) используются оба режима
9. Верно ли утверждение, что формальный исполнитель работает по готовому алгоритму?
- 1) да
  - 2) нет
10. Как называется замена части труда человека работой устройств в режиме программного управления?
- 1) механизация
  - 2) автоматизация
  - 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

## Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

1. Что относится к исполнителям?
- 1) любой объект, способный выполнять некоторый набор команд
  - 2) любое электронное устройство
  - 3) любой компьютер
  - 4) все утверждения верны
2. Что такое система команд исполнителя (СКИ)?
- 1) произвольный набор команд
  - 2) команды, которые может выполнить исполнитель
  - 3) последовательность команд, выполняемая исполнителем
  - 4) ни одно утверждение не верно

3. Что (кто) из перечисленного является исполнителем?

- 1) пульт телевизора
- 2) компьютер
- 3) рабочий
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. К какой группе исполнителей относится робот?

- 1) формальные исполнители
- 2) неформальные исполнители

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

5. К какой группе исполнителей относится дворник?

- 1) формальные исполнители
- 2) неформальные исполнители

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

6. Что есть у всех формальных исполнителей?

- 1) круг решаемых задач
- 2) среда исполнителя
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. В каком случае исполнитель даёт ответ «не могу»?

- 1) в случае, когда команда из системы команд исполнителя невыполнима в конкретных условиях
- 2) в случае, когда команда не принадлежит системе команд исполнителя
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

8. В каком режиме управления работает автомобиль?

- 1) непосредственного управления
- 2) программного управления
- 3) используются оба режима

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

9. Верно ли утверждение, что для автоматизации деятельности человека достаточно написать алгоритм?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

10. При автоматизации кому поручается выполнение алгоритма?

- 1) программисту
- 2) автоматическим устройствам
- 3) рабочему
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 16. ФОРМЫ ЗАПИСИ АЛГОРИТМОВ

### Тест 30. Формы записи алгоритмов

#### Вариант 1

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

1. Нужно ли знать систему команд исполнителя для разработки алгоритма?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

2. В каком виде выглядит словесное описание алгоритма?

- 1) в виде текста
- 2) в виде нумерованного списка
- 3) оба утверждения верны
- 4) не бывает словесного описания алгоритма

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

3. Что такое блок-схема?

- 1) схема процесса (объекта)
- 2) часть процесса (объекта)
- 3) вид записи алгоритма
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Какая геометрическая фигура не используется в блок-схемах?

- 1) квадрат
- 2) прямоугольник
- 3) ромб
- 4) параллелограмм

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Какая самая распространённая фигура блок-схемы?

- 1) овал
- 2) прямоугольник
- 3) ромб
- 4) параллелограмм

6. Как называется алгоритм, записанный на языке, понятном формальному исполнителю?

- 1) программа
- 2) блок-схема
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

7. Кто является исполнителем алгоритма, описанного на естественном языке?

- 1) человек
- 2) компьютер
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

1. Используется ли система команд исполнителя при разработке алгоритма?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

2. Можно ли алгоритм записать в виде таблицы?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

3. В каком виде записывается алгоритм с использованием геометрических фигур, соединённых стрелками?

- 1) в виде таблицы
- 2) в виде блок-схемы
- 3) в виде схемы
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Какая геометрическая фигура не используется в блок-схемах?

- 1) прямоугольник
- 2) ромб
- 3) круг
- 4) овал

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 16. Формы записи алгоритмов

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Какая фигура является первой в блок-схеме?

- 1) параллелограмм
- 2) овал
- 3) прямоугольник
- 4) ромб

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

6. Что такое программа?

- 1) алгоритм, записанный на языке, понятном человеку
- 2) алгоритм, записанный на формальном языке, понятном исполнителю
- 3) то же, что и блок-схема
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

7. Кто является исполнителем программы?

- 1) машина-автомат
- 2) компьютер
- 3) человек
- 4) все утверждения верны

## § 17. ТИПЫ АЛГОРИТМОВ

### Тест 31. Линейные алгоритмы.

Алгоритмы с ветвлениеми.

Алгоритмы с повторениями

#### Вариант 1

1. Как называется алгоритм, в котором команды выполняются последовательно друг за другом?

- 1) линейный
- 2) с ветвлениеми
- 3) с повторениями
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Какой геометрической фигуры нет в блок-схеме линейного алгоритма?

- 1) овал
- 2) параллелограмм
- 3) ромб
- 4) прямоугольник

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Какая фигура блок-схемы имеет два выхода?

- 1) овал
- 2) параллелограмм
- 3) ромб
- 4) прямоугольник

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. При выполнении линейного алгоритма каждый ли блок выполняется?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

5. При выполнении алгоритма с ветвлением как выполняются действия? Выберите верное утверждение.

- 1) каждый блок выполняется один раз
- 2) не все блоки выполняются
- 3) некоторые блоки выполняются несколько раз

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

## § 17. Типы алгоритмов

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

6. В каком типе алгоритма у блока есть два входа?
- 1) в линейном
  - 2) с ветвлением
  - 3) в циклическом
  - 4) нет такого вида алгоритма
7. Что называется зацикливанием?
- 1) повторение последовательности действий несколько раз
  - 2) организация цикла в алгоритме
  - 3) отсутствие условия завершения цикла
  - 4) все утверждения верны
8. Отличаются ли алгоритмы с повторениями от циклических?
- 1) да
  - 2) нет
9. Бывают ли циклические алгоритмы без ветвления?
- 1) да
  - 2) нет
10. Сколько фигур овал присутствуют в алгоритме?
- 1)
  - 2)
  - 3)
  - 4) произвольное число раз

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

1. Как выполняются команды в линейном алгоритме?
- 1) последовательно друг за другом
  - 2) в зависимости от выполнения условия одна группа команд или другая
  - 3) группа команд повторяется несколько раз
  - 4) все утверждения верны
2. Какая геометрическая фигура характеризует блок-схему алгоритма с ветвлением?
- 1) овал
  - 2) параллелограмм
  - 3) ромб
  - 4) прямоугольник

3. Сколько выходов имеет фигура **овал**?

- 1) 1 или 2
- 2) всегда 1
- 3) 1 или 0
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Выберите верное утверждение. При выполнении линейного алгоритма как выполняются действия?

- 1) все блоки выполняются один раз
- 2) некоторая группа блоков не выполняется
- 3) некоторые блоки выполняются несколько раз

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

5. При выполнении алгоритма с ветвлением каждый ли блок выполняется?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

6. В каком типе алгоритма часть действий повторяется определённое количество раз?

- 1) линейный
- 2) с ветвлением
- 3) циклический
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Какой ситуации нельзя допустить в циклическом алгоритме?

- 1) повторения последовательности действий несколько раз
- 2) организации цикла в алгоритме
- 3) зацикливания
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Может ли быть в одном алгоритме несколько ветвлений?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

9. Какая роль ветвления в циклическом алгоритме?

- 1) ветвление не связано с циклом
- 2) проверяет условие повторения или выхода из цикла

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

10. Какой алгоритм имеет блок с двумя входами?

- 1) линейный
- 2) с ветвлением
- 3) циклический
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 18. УПРАВЛЕНИЕ ИСПОЛНИТЕЛЕМ ЧЕРТЁЖНИК

### Тест 32. Знакомимся с Чертёжником. Пример алгоритма управления Чертёжником

#### Вариант 1

- 1
- 2
- 3
- 4

- 1
- 2
- 3
- 4

- 1
- 2
- 3
- 4

- 1
- 2
- 3
- 4

- 1
- 2
- 3
- 4

1. Что умеет исполнитель Чертёжник?

- 1) рисовать линии пером
- 2) поднимать перо
- 3) опускать перо
- 4) все утверждения верны

2. Результат выполнения какой команды может оставить линию?

- 1) сместиться в точку  $(x,y)$
- 2) перейти в точку  $(x,y)$
- 3) оба утверждения верны
- 4) все утверждения не верны

3. Что будет при выполнении команды *поднять перо*, если перо поднято?

- 1) ошибка
- 2) перо поднимется выше
- 3) перо опустится
- 4) ничего не произойдёт

4. Выберите команду относительного смещения.

- 1) сместиться в точку  $(a,b)$
- 2) перейти в точку  $(a,b)$
- 3) сместиться на вектор  $(a,b)$
- 4) сдвинуться на вектор  $(a,b)$

5. Какая команда является ошибочной?

- 1) сместиться в точку  $(-1, -2)$
- 2) сместиться на вектор  $(-2, -1)$
- 3) сместиться в точку  $(0, 2)$
- 4) все команды верные

6. Как называются ошибки команд, которые не понимает Чертёжник?

- 1) синтаксические
- 2) грамматические
- 3) логические

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

7. Чем «грозят» логические ошибки в программе?

- 1) пустой лист (линий не будет)
- 2) неправильный чертёж
- 3) оба утверждения верны
- 4) поломка устройства

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Какие команды должны начинать алгоритм Чертёжника?

- 1) опустить перо и сместиться в точку
- 2) опустить перо и сместиться на вектор
- 3) сместиться в точку и опустить перо
- 4) сместиться на вектор и опустить перо

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

9. Сколько нужно всего команд, чтобы нарисовать треугольник с одной из вершин в точке  $(a, b)$ ?

- |      |      |
|------|------|
| 1) 3 | 3) 5 |
| 2) 4 | 4) 6 |

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Сколькими способами можно начертить прямоугольник с помощью команд относительного смещения?

- |      |       |
|------|-------|
| 1) 1 | 3) 8  |
| 2) 4 | 4) 16 |

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Вариант 2

1. Для чего предназначен исполнитель Чертёжник?

- 1) для сканирования чертежей
- 2) для построения рисунков на координатной плоскости
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Результат выполнения каких команд оставляет линию?

- 1) поднять перо и сместиться в точку  $(x,y)$
- 2) опустить перо и перейти в точку  $(x,y)$
- 3) поднять перо и перейти в точку  $(x,y)$
- 4) опустить перо и сместиться в точку  $(x,y)$

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## § 18. Управление исполнителем Чертёжник

	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Что будет, если перо опущено и выполняется команда *опустить перо*?

- 1) ошибка
- 2) перо поднимется
- 3) ничего не произойдёт
- 4) поломка пера

	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

4. Выберите команду **абсолютного смещения**.

- 1) сместиться в точку  $(x,y)$
- 2) перейти в точку  $(x,y)$
- 3) сместиться на вектор  $(x,y)$
- 4) сдвинуться на вектор  $(x,y)$

	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Какая команда является ошибочной?

- 1) сместиться в точку  $(1, 2)$
- 2) сместиться на вектор  $(-2, -1)$
- 3) сместиться в точку  $(0, -2)$
- 4) все команды верные

	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

6. Как называются ошибки, при которых Чертёжник рисует неправильный чертёж?

- 1) синтаксические
- 2) технические
- 3) логические

	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. К чему приводят синтаксические ошибки?

- 1) Чертёжник не выполняет команду
- 2) сообщает об ошибке
- 3) оба утверждения верны
- 4) поломка устройства

	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Какое положение пера Чертёжника в начале алгоритма?

- 1) перо поднято, точка  $(0,0)$
- 2) перо опущено, точка  $(0,0)$
- 3) перо поднято, точка, в которой осталось перо при последнем действии
- 4) перо опущено, точка, в которой осталось перо при последнем действии

9. Сколько нужно команд, чтобы нарисовать прямоугольник из определённой точки?

- 1) 4
- 2) 5
- 3) 6
- 4) 7

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Сколькими способами можно нарисовать треугольник с помощью команд абсолютного смещения, если известны координаты его вершин?

- |      |       |
|------|-------|
| 1) 2 | 3) 6  |
| 2) 3 | 4) 12 |

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

### Тест 33. Чертёжник учится, или Использование вспомогательных алгоритмов. Цикл ПОВТОРИТЬ n РАЗ

#### Вариант 1

1. В каком случае применяется вспомогательный алгоритм?
  - 1) когда есть набор действий, который может использоваться несколько раз
  - 2) когда очень большой (длинный) алгоритм разделили на несколько частей
  - 3) когда есть набор действий, который повторяется несколько раз подряд
  - 4) все утверждения верны
2. Какие вспомогательные алгоритмы будут использованы для написания почтового индекса 101200 ?
  - 1) цифра 0
  - 2) цифра 1
  - 3) цифра 2
  - 4) все утверждения верны
3. Можно ли из основного алгоритма вызвать вспомогательный алгоритм?
  - 1) да
  - 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

## § 18. Управление исполнителем Чертёжник

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

4. Выберите верное утверждение. Какие конструкции есть и в основном, и во вспомогательном алгоритме?

- 1) алг название; нач; кон
- 2) алгоритм; начало; конец
- 3) название; нач; кон
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

5. Как выглядит команда на выполнение вспомогательного алгоритма Цифраб?

- 1) алг Цифраб
- 2) Цифраб
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

6. В каком случае применяется конструкция «повторить  $n$  раз»?

- 1) когда есть набор действий, который используется в нескольких случаях
- 2) когда очень большой (длинный) алгоритм разделили на  $n$  частей
- 3) когда есть набор действий, который повторяется  $n$  раз подряд
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

7. Может ли цикл использоваться внутри вспомогательного алгоритма?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

8. Выберите верную конструкцию повторения.

- 1) Цикл; 10; конец цикла
- 2) нц 10 раз; кц
- 3) нц; количество=10; кц
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

9. Выберите такую конструкцию «повторить  $n$  раз», чтобы действия выполнились без повторения.

- 1) число повторений = 1
- 2) нц 1 раз
- 3) число повторений = 0
- 4) нц 0 раз

10. Будет ли использован цикл в алгоритме рисования номера 139139139139, где каждую цифру рисует вспомогательный алгоритм?

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

- 1) нет, цикл не нужен
- 2) да, число повторений 12 раз
- 3) да, число повторений 4 раза
- 4) да, число повторений 3 раза

## Вариант 2

1. Что такое **вспомогательный** алгоритм?

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

- 1) последовательность команд, оформленная как отдельный алгоритм, который может использоваться несколько раз
- 2) очень большой (длинный) алгоритм, разделённый на несколько частей
- 3) набор действий, который повторяется несколько раз подряд
- 4) все утверждения верны

2. Какие вспомогательные алгоритмы будут использованы для написания почтового индекса 289900 ?

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

- 1) цифра 0
- 2) цифра 9
- 3) цифра 2
- 4) все утверждения верны

3. Где вызывается вспомогательный алгоритм?

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

- 1) до основного алгоритма
- 2) в начале основного алгоритма
- 3) в нужном месте основного алгоритма
- 4) после основного алгоритма

4. Выберите верную обязательную конструкцию основного или вспомогательного алгоритма.

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

- 1) алг ромб; нач; кон
- 2) алгоритм ромб; начало; конец
- 3) ромб; нач; кон
- 4) все утверждения верны

## § 18. Управление исполнителем Чертёжник

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Каким образом можно вызвать на выполнение вспомогательный алгоритм *треугольник*?

- 1) алг *треугольник*
- 2) *треугольник*
- 3) алгоритм *треугольник*
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

6. Какие действия выполняются в случае применения конструкции «повторить *n* раз»?

- 1) набор действий используется в *n* местах основного алгоритма
- 2) большой (длинный) алгоритм разделён на *n* частей
- 3) набор действий повторяется *n* раз подряд
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>

7. В каких алгоритмах может использоваться конструкция «повторить *n* раз»?

- 1) в основном
- 2) во вспомогательном
- 3) оба утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Выберите верную конструкцию повторения.

- 1) Цикл; <число повторений>; конец цикла
- 2) нц <число повторений> раз; кц
- 3) нц; количество=количество; кц
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

9. Будут ли повторяться действия в следующей конструкции: нц 1 раз; кц?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

10. Будет ли использован цикл в алгоритме рисования номера 1139939131, где каждую цифру рисует вспомогательный алгоритм?

- 1) нет, цикл не нужен
- 2) да, число повторений 10 раз

# ИТОГОВЫЙ ТЕСТ

## Вариант 1

1. Верно ли утверждение, что множество — это совокупность объектов?
- 1) да                            2) нет
2. Что определяют свойства, действия и состояния объекта?
- 1) признаки объекта  
2) величины объекта  
3) характеристику объекта  
4) ни одно из утверждений не верно
3. Выберите перечень свойств файла.
- 1) размер, дата  
2) размер, тип, дата создания, дата последнего изменения  
3) размер, дата редактирования, тип  
4) тип, размер, дата создания
4. Какой приблизительно размер файла, в котором 12 страниц реферата, если на странице 40 строк, а в строке 70 символов?
- 1) 3,5 Кбайт                    3) 350 Кбайт  
2) 35 Кбайт                    4) 350 байт
5. Выберите выражение, которое характеризует отношение между множествами.
- 1) является разновидностью  
2) является элементом множества  
3) сравнение  
4) ни одно из утверждений не верно
6. Можно сказать, что множества А и В пересекаются, если
- 1) множества А и В полностью совпадают  
2) множества А и В имеют общие элементы  
3) ровно один элемент принадлежит и множеству А, и множеству В  
4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Итоговый тест

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Пусть А — множество девочек 6-го класса, В — множество учеников 6-го класса, ходивших на экскурсию. Что является **объединением А и В?**

- 1) все девочки + мальчики, ходившие на экскурсию
- 2) все, ходившие на экскурсию, + девочки, не ходившие на экскурсию
- 3) оба утверждения верны
- 4) все ученики 6-го класса

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Как называют признаки объекта, которые используют при классификации?

- 1) главные
- 2) общие
- 3) существенные
- 4) несущественные

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

9. Что характеризует систему как «чёрный ящик»?

- 1) известны процессы внутри системы
- 2) известны входы в систему и её выходы
- 3) неизвестна зависимость выходов системы от её входов
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Что такое пользовательский интерфейс?

- 1) средства взаимодействия между устройствами компьютера
- 2) средства взаимодействия человека и компьютера
- 3) средства взаимодействия аппаратного и программного обеспечения компьютера
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

11. Решите задачу. Антон, Борис и Вадим собирали марки. У Антона на 20 марок больше, чем у Бориса. Вадим собрал больше всех марок. У кого меньше всех марок? При решении задачи какую форму абстрактного мышления вы применили?

- 1) понятие
- 2) суждение
- 3) умозаключение
- 4) ни одно из приведённых

12. Верно ли утверждение, что объект-прототип — это и есть модель объекта?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

13. Выберите верную математическую модель к задаче. Турист прошёл по равнине  $s_1$  км со скоростью  $v_1$  км/ч, затем шёл в гору  $s_2$  км со скоростью  $v_2$  км/ч, затем сделал остановку на  $t_3$  часов и затем спустился с горы тем же путём со скоростью  $v_4$  км/ч. Сколько часов длилось путешествие?

- 1)  $t = (s_1 / v_1) + (s_2 / v_2) + (s_3 / v_3) + (s_4 / v_4)$
- 2)  $t = (s_1 / v_1) + (s_2 / v_2) + (t_3) + (s_2 / v_4)$
- 3)  $t = (s_1 / v_1) + (s_2 / v_2) + (t_3) + (s_4 / v_4)$
- 4) все модели верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

14. Выберите пример **вычислительной** таблицы.

- 1) таблица для решения логических задач
- 2) таблица, где есть строка или столбец Итого
- 3) таблица, где объекты по строкам и столбцам совпадают
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

15. Верно ли утверждение, что при построении столбчатых диаграмм общее количество измерений принимается за 100%?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

16. Пусть граф отражает отношения между людьми в группе. Выберите пример **неориентированного** графа.

- 1) отражает отношения «передал книгу»
- 2) отражает отношения «говорили по телефону»
- 3) отражает отношения «пришёл в гости»
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

17. Можно ли по математической модели задачи 13 написать алгоритм?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

## Итоговый тест

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

18. Чем отличаются ответы исполнителя «не понимаю» и «не могу»

- 1) отличий нет
- 2) в первом случае команда не принадлежит системе команд исполнителя
- 3) во втором случае исполнитель сломался
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

19. Верно ли утверждение, что в алгоритме с ветвлением некоторые блоки могут не выполняться?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

20. Выберите условие для использования вспомогательного алгоритма.

- 1) набор действий повторяется несколько раз подряд
- 2) набор действий, который может использоваться несколько раз
- 3) очень большой (длинный) алгоритм разделили на несколько вспомогательных
- 4) все утверждения верны

## Вариант 2

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

1. Верно ли утверждение, что объекты множества называются элементами?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

2. Что включают признаки объекта?

- 1) свойства объекта
- 2) действия
- 3) состояния
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

3. Выберите свойство папки, которого нет у файла.

- 1) размер
- 2) тип
- 3) количество элементов
- 4) дата создания

4. Какой приблизительно размер файла, в котором 20 страниц реферата, если на странице 35 строк, а в строке 70 символов?

- 1) 5 Кбайт
- 2) 50 Кбайт
- 3) 500 Кбайт
- 4) 500 байт

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

5. Выберите выражение, которое связывает два множества объектов.

- 1) является разновидностью
- 2) входит в состав
- 3) оба утверждения верны
- 4) ни одно из утверждений не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

6. В каком случае можно сказать, что множества A и B не пересекаются?

- 1) ни один элемент множества A не принадлежит множеству B
- 2) ни один элемент множества B не принадлежит множеству A
- 3) должны выполняться оба условия
- 4) множества A и B имеют общие элементы

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

7. Пусть A — множество мальчиков 6-го класса, B — множество учеников 6-го класса, ходивших в театр. Что является объединением A и B?

- 1) все мальчики + девочки, ходившие в театр
- 2) все, ходившие в театр, + мальчики, не ходившие в театр
- 3) оба утверждения верны
- 4) все ученики 6-го класса

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

8. Что является основанием классификации объектов?

- 1) главный признак всех объектов всех классов
- 2) один общий признак всех объектов одного класса
- 3) все признаки, по которым объекты одного класса отличаются от другого
- 4) признак, по которому один класс отличается от другого

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

## Итоговый тест

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

9. Система рассматривается как «чёрный ящик», если
- 1) процессы внутри системы не известны
  - 2) известны входы в систему и её выходы
  - 3) известна зависимость выходов системы от её входов
  - 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

10. Участвует ли человек в пользовательском интерфейсе?
- 1) нет — взаимодействуют устройства компьютера
  - 2) да — взаимодействуют человек и компьютер
  - 3) да — человек наблюдает, как взаимодействует аппаратное и программное обеспечение компьютера
  - 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

11. Решите задачу. Аня, Вика и Галя собирали ягоды. Аня собрала на 2 кружки больше, чем Вика. Галя собрала больше всех ягод. Кто собрал меньше всех ягод? При решении задачи какую форму абстрактного мышления вы применили?
- 1) понятие
  - 2) суждение
  - 3) умозаключение
  - 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>

12. Верно ли утверждение, что объект-заместитель — это и есть модель объекта?
- 1) да
  - 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	<input type="checkbox"/>
2	<input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/>

13. Выберите верную математическую модель к задаче.

На праздник в детский сад родители купили игрушки: стоимостью  $C_1$  р. по цене  $P_1$  р./шт., ещё оказалось, что другие игрушки при разной цене  $P_2$  и  $P_3$  р./шт. стоили одинаковое количество денег —  $C_2$  р., и  $K_4$  игрушек принесли школьники. Сколько игрушек ( $K$ ) принесли на праздник детям?

- 1)  $K = (C_1 / P_1) + (C_2 / P_2) + (C_3 / P_3) + (C_4 / P_4)$
- 2)  $K = (C_1 / P_1) + (C_2 / P_2) + (C_2 / P_3) + (K_4)$
- 3)  $K = (C_1 / P_1) + (C_2 / P_2) + (C_3 / P_3) + (K_4)$
- 4) ни одна модель не верна

**14.** В таблице типа «объекты-объекты-один», что отражает слово **один**?

- 1) информация об одном свойстве пары объектов
- 2) информация об одном объекте у двух свойств
- 3) информация об одном свойстве многих объектов
- 4) все утверждения не верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

**15.** Верно ли утверждение, что при построении круговых диаграмм общее количество измерений принимается за 100%?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

**16.** Пусть граф отражает отношения группы людей. Выберите пример **ориентированного** графа.

- 1) отражает отношения «передал книгу»
- 2) отражает отношения « позвонил по телефону»
- 3) отражает отношения «пришёл в гости»
- 4) все утверждения верны

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

**17.** Кто может быть исполнителем алгоритма, отражающего математическую модель задачи 13?

- 1) только человек
- 2) только компьютер
- 3) и человек, и компьютер
- 4) ни одно утверждение не верно

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

**18.** Исполнитель выполняет программу. Будут ли исполнены все команды из СКИ?

- 1) да
- 2) да, если только они все присутствуют в программе
- 3) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	

**19.** Верно ли утверждение, что в циклическом алгоритме некоторые блоки могут выполняться несколько раз?

- 1) да
- 2) нет

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	

**20.** В каком месте программы вызывается **вспомогательный** алгоритм?

- 1) до основного алгоритма
- 2) в нужных местах основного алгоритма, возможно несколько раз
- 3) в нужном месте основного алгоритма один раз
- 4) в конце основного алгоритма

<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
1	
2	
3	
4	

# ОТВЕТЫ

## § 1. ОБЪЕКТЫ ОКРУЖАЮЩЕГО МИРА

### Тест 1. Объекты и множества

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	4	2	3	3	1	1	2	3	3	2
вариант 2	1	3	1	3	1	2	2	2	4	4

### Тест 2. Объекты изучения в информатике.

#### Признаки объектов

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	4	1	1	2	1	3	3	1	3	3
вариант 2	4	1	2	2	3	1	3	1	1	4

## § 2. КОМПЬЮТЕРНЫЕ ОБЪЕКТЫ

### Тест 3. Файлы и папки

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	4	1	3	1	1	4	3	1	1	2
вариант 2	3	2	1	2	1	3	1	1	2	2

### Тест 4. Размер файла

вопрос	1	2	3	4	5
вариант 1	1	3	2	3	2
вариант 2	1	2	2	4	2

### Тест 5. Объекты операционной системы

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8
вариант 1	3	2	1	4	3	2	1	1
вариант 2	4	4	3	3	1	2	1	2

## § 3. ОТНОШЕНИЯ ОБЪЕКТОВ И ИХ МНОЖЕСТВ

### Тест 6. Разнообразие отношений

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8
вариант 1	2	4	4	3	1	2	2	4
вариант 2	2	4	2	3	1	4	2	2

**Тест 7. Отношения между множествами.****Отношение «входит в состав»**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	3	3	2	3	2	1	3	2	3	2
вариант 2	3	3	4	3	1	1	3	2	1	1

**§ 4. РАЗНОВИДНОСТИ ОБЪЕКТОВ И ИХ КЛАССИФИКАЦИЯ****Тест 8. Отношение «является разновидностью»**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8
вариант 1	3	1	4	1	1	1	2	1
вариант 2	2	3	2	2	2	3	2	2

**Тест 9. Классификация объектов.****Классификация компьютерных объектов**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	1	2	3	3	3	1	3	3	1	1
вариант 2	1	1	3	1	4	1	3	3	2	2

**§ 5. СИСТЕМЫ ОБЪЕКТОВ****Тест 10. Разнообразие систем.****Состав и структура системы**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	4	1	2	1	1	3	4	1	2	1
вариант 2	2	2	1	3	3	2	2	3	1	2

**Тест 11. Система и окружающая среда.****Система как «чёрный ящик»**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8
вариант 1	2	1	2	1	4	2	1	2
вариант 2	3	1	2	2	1	1	1	1

**§ 6. ПЕРСОНАЛЬНЫЙ КОМПЬЮТЕР КАК СИСТЕМА****Тест 12. Компьютер как надсистема и подсистема**

вопрос	1	2	3	4	5
вариант 1	1	2	2	2	2
вариант 2	1	2	3	2	2

## Ответы

### Тест 13. Пользовательский интерфейс

вопрос	1	2	3	4	5	6
вариант 1	2	2	3	1	4	1
вариант 2	2	4	2	2	1	1

### § 7. КАК МЫ ПОЗНАЁМ ОКРУЖАЮЩИЙ МИР

#### Тест 14. Информация и знания

вопрос	1	2	3	4	5	6	7
вариант 1	1	1	3	2	1	3	4
вариант 2	3	3	3	3	1	1	4

### Тест 15. Чувственное познание окружающего мира.

#### Абстрактное мышление

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8
вариант 1	1	3	1	3	2	4	2	4
вариант 2	1	1	4	3	3	1	1	2

### § 8. ПОНЯТИЕ КАК ФОРМА МЫШЛЕНИЯ

#### Тест 16. Понятие. Как образуются понятия.

#### Определение понятия

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	2	2	3	3	1	3	4	2	1	2
вариант 2	1	1	4	1	1	1	3	2	2	3

### § 9. ИНФОРМАЦИОННОЕ МОДЕЛИРОВАНИЕ

#### Тест 17. Модели объектов и их назначение.

#### Разнообразие информационных моделей

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	1	3	1	3	1	2	1	2	1	3
вариант 2	1	1	2	4	3	3	2	4	1	3

### § 10. ЗНАКОВЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ МОДЕЛИ

#### Тест 18. Словесные описания. Научные описания.

#### Художественные описания

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	1	1	1	4	3	3	3	3	2	1
вариант 2	1	1	3	4	3	3	1	4	2	2

**Тест 19. Математические модели**

вопрос	1	2	3	4	5
вариант 1	3	3	4	1	4
вариант 2	3	2	4	1	3

**§ 11. ТАБЛИЧНЫЕ ИНФОРМАЦИОННЫЕ МОДЕЛИ****Тест 20. Правила оформления таблицы**

вопрос	1	2	3	4
вариант 1	3	2	4	2
вариант 2	4	3	1	2

**Тест 21. Таблица типа «объекты–свойства» (ОС).****Таблица типа «объекты–объекты–один» (ООО).****Вычислительные таблицы**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	1	10	3	3	1	1	1	1	2	4
вариант 2	2	2	3	2	2	1	2	3	1	3

**Тест 22. Решение логических задач с помощью нескольких таблиц**

вопрос	1	2	3	4
вариант 1	3	2	2	2
вариант 2	1	1	2	3

**§ 12. ГРАФИКИ И ДИАГРАММЫ****Тест 23. Зачем нужны графики и диаграммы.****Наглядное представление процессов изменения величин**

вопрос	1	2	3	4	5
вариант 1	1	4	4	1	3
вариант 2	1	4	3	2	2

**Тест 24. Наглядное представление соотношения величин**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	1	3	1	3	2	1	2	3	1	1
вариант 2	3	2	1	3	1	1	2	3	2	2

## Ответы

### § 13. СХЕМЫ

#### Тест 25. Многообразие схем

вопрос	1	2	3	4	5
вариант 1	1	4	1	1	1
вариант 2	3	4	1	2	2

#### Тест 26. Информационные модели на графах

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	1	3	1	2	3	1	1	3	3	4
вариант 2	2	3	2	2	2	2	4	1	2	2

#### Тест 27. Использование деревьев при решении задач

вопрос	1	2	3	4
вариант 1	2	3	2	3
вариант 2	3	2	2	3

### § 14. ЧТО ТАКОЕ АЛГОРИТМ

#### Тест 28. Жизненные задачи.

#### Последовательность действий. Алгоритм

вопрос	1	2	3	4	5	6	7
вариант 1	1	2	3	3	2	1	2
вариант 2	1	1	2	4	2	1	3

### § 15. ИСПОЛНИТЕЛИ ВОКРУГ НАС

#### Тест 29. Разнообразие исполнителей.

#### Формальные исполнители. Автоматизация

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	1	2	4	1	2	3	2	2	1	2
вариант 2	4	2	4	1	2	3	1	1	2	2

### § 16. ФОРМЫ ЗАПИСИ АЛГОРИТМОВ

#### Тест 30. Формы записи алгоритмов

вопрос	1	2	3	4	5	6	7
вариант 1	1	2	3	1	2	1	1
вариант 2	1	1	2	3	2	2	4

**§ 17. ТИПЫ АЛГОРИТМОВ****Тест 31. Линейные алгоритмы.****Алгоритмы с ветвлениями.****Алгоритмы с повторениями**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	1	3	3	1	2	3	3	2	2	2
вариант 2	1	3	3	1	2	3	3	1	2	3

**§ 18. УПРАВЛЕНИЕ ИСПОЛНИТЕЛЕМ ЧЕРТЁЖНИК****Тест 32. Знакомимся с Чертёжником.****Пример алгоритма управления Чертёжником**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	4	1	4	3	4	1	3	3	3	3
вариант 2	2	4	3	1	4	3	3	1	3	3

**Тест 33. Чертёжник учится, или****Использование вспомогательных алгоритмов.****Цикл ПОВТОРИТЬ *n* РАЗ**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	4	4	1	1	2	3	1	2	2	3
вариант 2	1	4	3	1	2	3	3	2	2	1

**ИТОГОВЫЙ ТЕСТ**

вопрос	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
вариант 1	1	1	2	2	1	4	3	3	2	2
вариант 2	1	4	3	2	3	3	3	3	4	2
вопрос	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
вариант 1	3	2	2	2	2	2	1	2	1	2
вариант 2	3	1	2	3	1	4	3	2	1	2

*Учебное издание*

**Лещинер Вячеслав Роальдович**

# **ТЕСТЫ ПО ИНФОРМАТИКЕ**

## **6 класс**

К учебнику Л. Л. Босовой, А. Ю. Босовой  
«Информатика. 6 класс»



**Издательство «ЭКЗАМЕН»**

Гигиенический сертификат  
№ РОСС RU.НА34.Н08638 с 07.08.2018 г.

Главный редактор *Л. Д. Лаппо*

Редактор *Г. А. Лонцова*

Технический редактор *Л. В. Павлова*

Корректоры *Н. Е. Жданова, Г. Б. Абдуеева*

Дизайн обложки *П. А. Кузнецова*

Компьютерная верстка *Е. Ю. Лысова*

Россия, 107045, Москва, Луков пер., д. 8. [www.examen.biz](http://www.examen.biz)

E-mail: по общим вопросам: [info@examen.biz](mailto:info@examen.biz);

по вопросам реализации: [sale@examen.biz](mailto:sale@examen.biz)

тел./факс 8(495) 641-00-30 (многоканальный)

Общероссийский классификатор продукции  
ОК 005-93, том 2; 953005 — книги, брошюры, литература учебная

Дата изготовления: май 2019 г.

Отпечатано в соответствии с предоставленными материалами  
в ООО «ИПК Парето-Принт», Россия, г. Тверь, [www.pareto-print.ru](http://www.pareto-print.ru)

По вопросам реализации обращаться по тел.:  
8 (495)641-00-30 (многоканальный).